

GEBRUIKERSHANDLEIDING



NEXA CODEPANEEL MET DISPLAY



INHOUD

Inhoud	2
Beschrijving deurpaneel NEXA modulair	3
Beschrijving van de camera-, spreek/luister module	4
Beschrijving van de Camera-, spreek/luister module EL632/PLUS - EL642/PLUS.....	4
Beschrijving instellingen DIP-schakelaars SW1 - Sw2	5
Beschrijving van de NEXABUS connector Cn8	5
Beschrijving functies van connector CN3.....	6
Beschrijving van de Camera-, spreek/luister module EL632/R5 - EL642/R5	7
Beschrijving instellingen DIP-schakelaar Sw1.....	8
Beschrijving van de NEXABUS connector Cn7.....	8
Beschrijving van de toegangscontrole module N3301/AL - NX3301	9
Beschrijving jumper Jp1, DIP-schakelaar Sw1, zelfdiagnose LED's en tonen	10
Beschrijving van de display module N3403/AL - NX3403	11
Beschrijving instellingen van DIP-schakelaar SW1	11
Beschrijving van de NEXABUS connector link	12
Beschrijving van de USB connector	12
Beschrijving LED indicator USB-aansluiting	12
Het installeren van het codepaneel	13
Plaatsen inbouwdoos.....	13
Vorbereiden kabeldoorvoer, plaatsen inbouwdoos en assembleren elektronische modules	13
Frameklem bevestigen.....	14
Koppelen NEXA BUS.....	14
Sluiten van het codepaneel	15
Het installeren van de voeding FA-PLUS of FA-PLUS/C.....	15
Het installeren van deuropeners	15
Beschrijving functies codepaneel	16
Het codepaneel programmeren en instellen.....	17
Toegang tot menu instellingen en verlaten instellingen.....	17
Menu systeeminstellingen (taal, hoofd, algemeen, adres, camera paneel en portiers oproep)	18-23
Automatisch programmeren modus voor monitoren en telefoons	23
Menu toegangscontrole.....	24-28
Menu namenlijst (telefoonboek)	29-32
Namen bewerken via het toetsenbord.....	33
Beschrijving van de monitor Tekna Plus	34
Functietoetsen.....	35
EL562 insteekprint voor video-installaties met twisted pair.....	35
Instellen van de eind weerstand (end of line).....	35
Beschrijving klemmenstrook van de montageplaat RCTK-PLUS.....	36
Installeren van de monitor (bevestigen en positioneren van de monitor)	37
Programmeren van de monitor Tekna Plus	38
Beschrijving van de monitor Tekna R5	39
Identificatielabel en functietoetsen	39
Instellen van de eindweerstand (end of line).....	40
Beschrijving van de montageplaat RCTK	40
Installeren van de monitor (bevestigen en positioneren van de monitor)	41
Programmeren van de monitor Tekna R5	42
Beschrijving van de deurtelefoon T-540/Plus	43
Beschrijving configuratie Dip-schakelaar en programmeer knop	44
Deurtelefoon bevestigen aan de muur	45
Programmeren van deurtelefoon T-540/Plus.....	46
Beschrijving van de deurtelefoon T-530/R5	47
Beschrijving van de aansluitklemmen en functietoetsen	47
Programmeren van deurtelefoon T-530/R5.....	48
Installatie schema's.....	49-51

EIGENSCHAPPEN

Door de speciale samenstelling van modules te combineren met een display komt het codepaneel tot stand, met een codepaneel is het mogelijk om aan de hand van een rechtreeks in te toetsen huisnummer of via de legenda (telefoonboek) een bewoner te bellen. Via het display kan de status van het aanbellen worden gevolgd en ook eventuele acties welke een bewoner uitvoert.

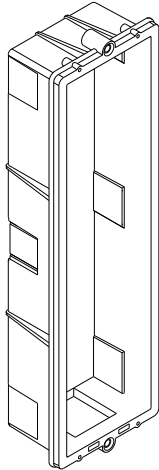
Vercoma heeft ook een standaard oplossing indien er letters in het huisnummer zijn verwerkt. Wij kunnen u uit voorraad een codepaneel met lettertoevoeging A t/m L aanbieden, vraag naar de mogelijkheden.

BESCHRIJVING DEURPANEEL

Beschrijving deurpaneel NEXA modulair:

Algemene beschrijving van de onderdelen van het deurpaneel.

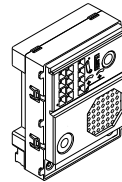
Inbouwdoos



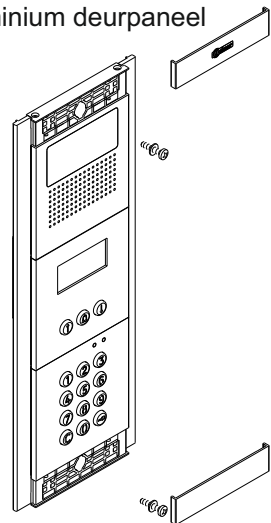
Montageplaat



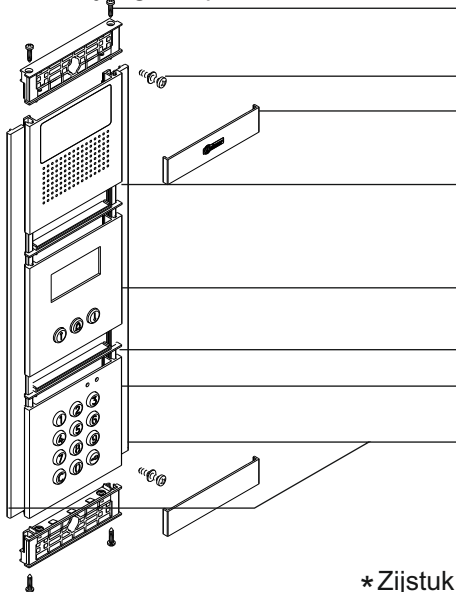
Elektronische modules



Aluminium deurpaneel



Beschrijving deurpaneel.



Schroeven voor bevestigen header (x4)

Schroeven voor bevestiging op inbouwdoos (x2)

Afdekkplaatje: 60xx

Rooster module:
N1000/AL
N1110/AL 1P.
N2220/AL 2P.

Display module:
N3403/AL

Nexa tussenstuk (x2)

Code module
N3301/AL

Zijstuk (x2)

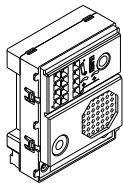
Zijstuk



*Deurpaneel zijstuk UNE



*Zijstuk UNE maakt het mogelijk 2 deurpanelen samen te voegen.



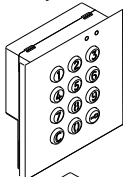
Spreek/luister module

EL642/PLUS, Microprocessor met spreek/luister module, 4-draads installatie.

EL642/R5, Microprocessor met spreek/luister module, 5-draads installatie.

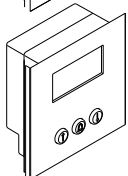
EL632/PLUS, Microprocessor met kleuren camera-spreek/luister module, 6-draads installatie.

EL632/R5, Microprocessor met kleuren camera-spreek/luister module, 5-draads installatie.



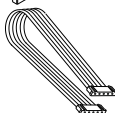
Toegangscontrole module

N3301/AL, module voor codepaneel en toegangscontrole module.



Display module

N3403, display module.

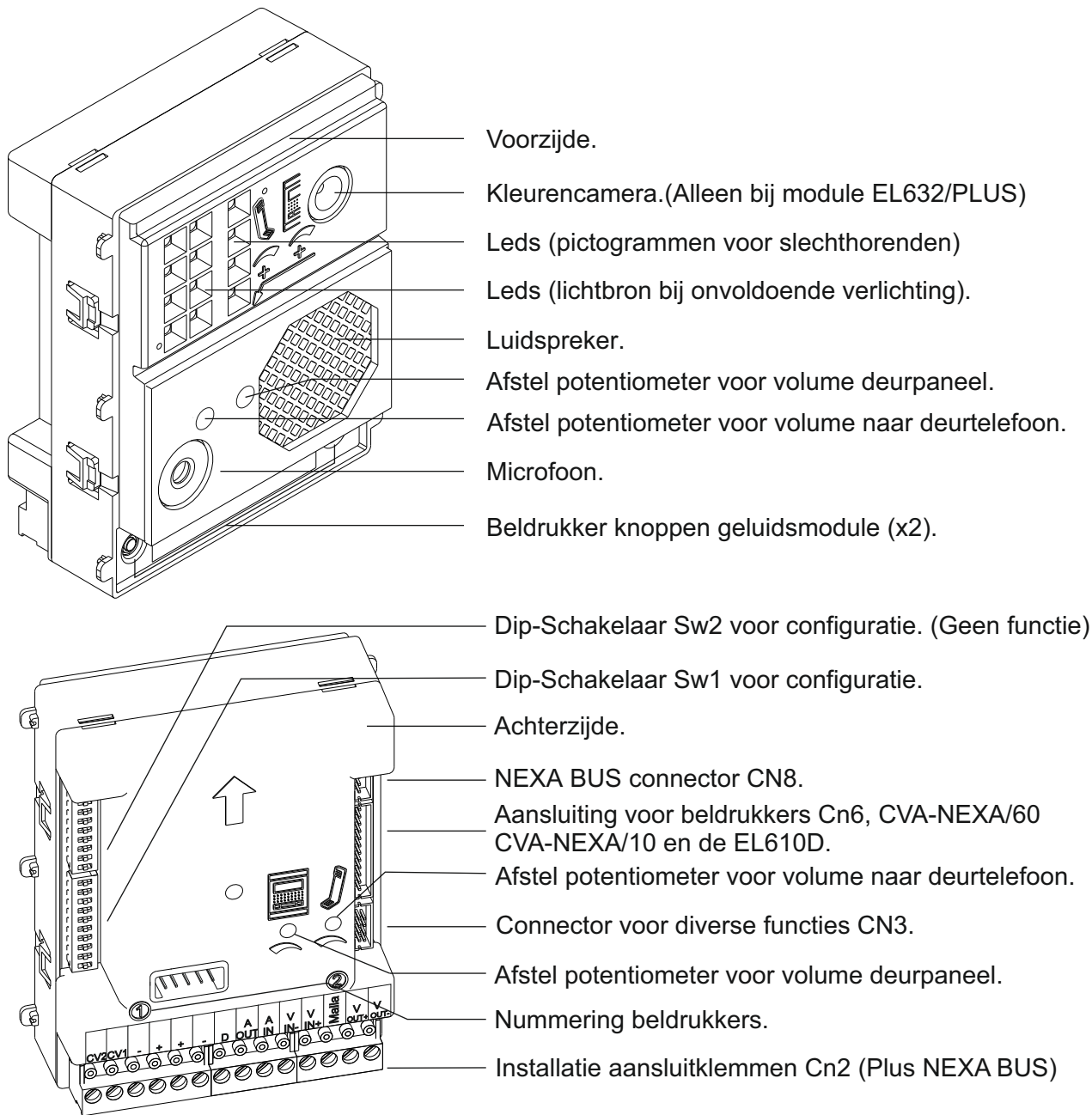


NEXA BUS verbindingskabel (lengte 50 cm).

Verbindingskabel om de EL632 of de EL642 aan te sluiten op de toegangscontrole module N3301 en display module N3403.

BESCHRIJVING CAMERA-, SPREEK/LUISTER MODULE

Beschrijving camera-, spreek/luister module EL632/PLUS - EL642/PLUS:




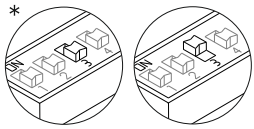
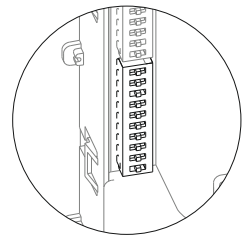
- CV1 : „C“ common aansluiting van deuropener relais.
- CV2 : „N.O.“ Normaal Open aansluiting deuropener relais.
- +, - : Positief(+), Negatief(-).
- D : Digitale communicatie aansluiting.
- Aout : Audio aansluiting uitgang.
- Ain : Audio aansluiting ingang.
- Vi+,Vi- : Twisted pair video signaal ingang.
- Vo+,Vo- : Twisted pair video signaal uitgang.
- Malla : Afscherming van de coaxiaal kabel (massa).
- Vi+ : Video signaal coaxiale ingang.
- Vo+ : Video signaal coaxiale uitgang.

Opmerking: Zie de installatie schema's voor de aansluitingen en bedrading.

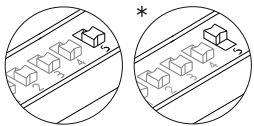
BESCHRIJVING VAN DE CAMERA SPREEK/LUISTER MODULE

Beschrijving instellingen DIP-schakelaar Sw1 van de EL632/Plus of de EL642/Plus:

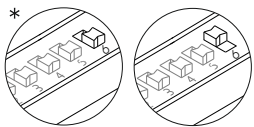
DIP-Schakelaar Sw1 bevindt zich links onder aan de achterzijde van de EL632/Plus.
Om een DIP-schakelaar te wijzigen gebruik dan de meegeleverde tool  welke bij elke module wordt meegeleverd.



Selecteer het type gebruikte kabel voor het videosignaal.
UIT: coaxiaal kabel RG-59 of RG-11.
AAN: twisted pair.



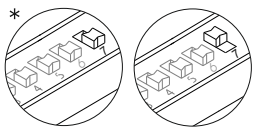
Plus systeem, activeert in de installatie de communicatie weerstand **Plus**. Voor een goede werking, plaats de switch op AAN in het paneel welke het dichtst bij de installatie is geplaatst of op het algemene deurpaneel, laat de switchen op andere panelen op UIT.



Uno systeem, activeert in de installatie de communicatie weerstand **Uno**. Voor een goede werking, plaatst de switch op AAN in het paneel welke het dichtst bij de installatie is geplaatst of op het algemene deurpaneel, laat de switchen op andere panelen op UIT.

Indien een digitale repeater RD Plus/UnoSE is geplaatst:

In de hoofd strang of na een etage deurpaneel en in systemen met algemene deurpanelen, plaats de switch op UIT.



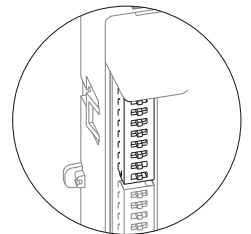
Zet op AAN zodat de volume toon welke wordt uitgestuurd door het buitendeurpaneel: (portiers oproep, bezettoon en deur opener) *hoog*, of indien op UIT een *laag* volume toon is gewenst.

De DIP-schakelaars 1, 2, 4, 8,9 en10 hebben in deze configuratie geen functie.

* Fabrieksinstelling

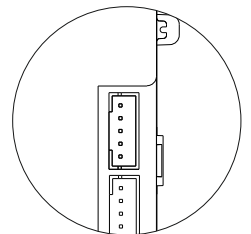
Beschrijving instellingen DIP-schakelaar SW2 (geen functie):

De DIP-schakelaar SW2 bevindt zich links boven aan de achterzijde van de module.
In deze configuratie heeft DIP-schakelaar Sw2 geen functie.



Beschrijving van de NEXA BUS connector CN8:

- De NEXA BUS connector Cn8 bevindt zich aan de achterzijde in de rechterbovenhoek van de module.
- De module EL632/Plus en EL642/Plus kunnen worden doorgeschakeld naar andere modules met een NEXA BUS aansluiting via de meegeleverde BUS kabel.
- Dit zijn:
- **N3403/AL en de Nx3403:** Display voor codepaneel inclusief de pijl - en beltoetsen.
- **N3301/AL en de Nx3301:** Toegangscontrole module met toetsen 0 t/m 9 voor codepaneel.
- **N3301A/AL en NX3301A:** Alfanumerieke toevoeging met de letter A t/m L voor codepaneel.
- **EL3002:** Informatiemodule voor achter de NX3002/AL (MAX 6 modules).
- **CD-NEXA/BT:** Koppeling om Bluetooth verbinding mogelijk te maken.

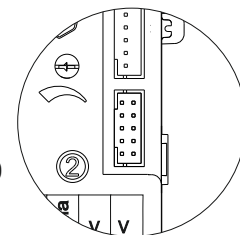


BESCHRIJVING VAN DE CAMERA-, SPREEK/LUISTER MODULE

Beschrijving functies van connector CN3:

De connector Cn3 voor diverse functies bevindt zich links boven aan de achterzijde van de video/geluids module.

Druk de kabel in de connector om onderstaande functies te creëren:



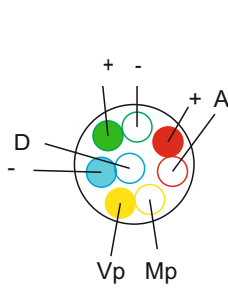
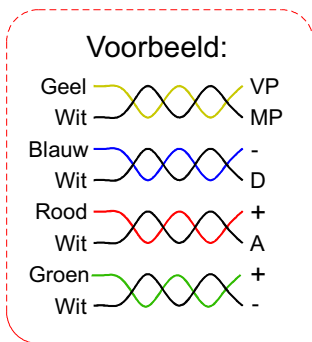
- ⇒ "AP" functie: Activeert de deuropener relais "CV1" en "Cv2", instelbare activeringstijd tussen 0 en 99 seconden via het instellingen menu.
- ⇒ "ICO" functie: Voor aansluiten van een bezet LED, sluit de draden aan tussen "ICO" en "+12".
- ⇒ "Handicap" functie: Spraak Synthese module van FDI. De connector bevat alle bedrading om de functies aan te sluiten.

Beschrijving connector CN3

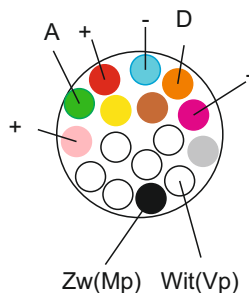


1	Grijs	(-)	Massa.
2	Bruin	(+ 12)	12Vdc voor een 12Vdc deuropener, max. 300mA.
3	Wit	(ICO)	Bezet LED.
4	Geel	(AP)	Externe drukknop om de deur te openen.
5	Paars	(+H)	Voor activeren van bijvoorbeeld de Su3 (video omschakel relais).
6	Blauw	(OP)	Handicap.
7	Oranje	(SC)	Handicap.
8	Groen	(ALM)	Handicap.
9	Rood	(PDB)	Handicap.
10	Zwart	(-)	Massa.

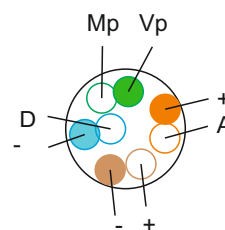
VERPLICHTE ADERVERDELING VOOR SERIE PLUS:



Twisted Pair
4x2x0,8mm



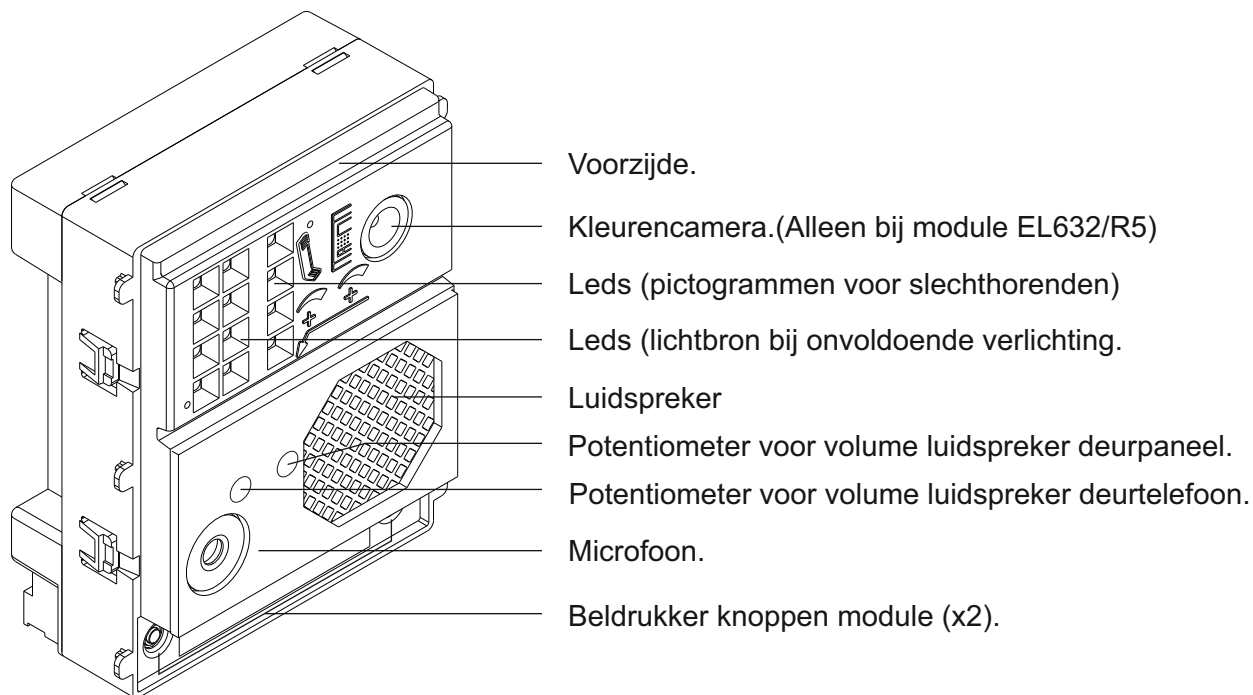
Conventioneel
16x0,8mm



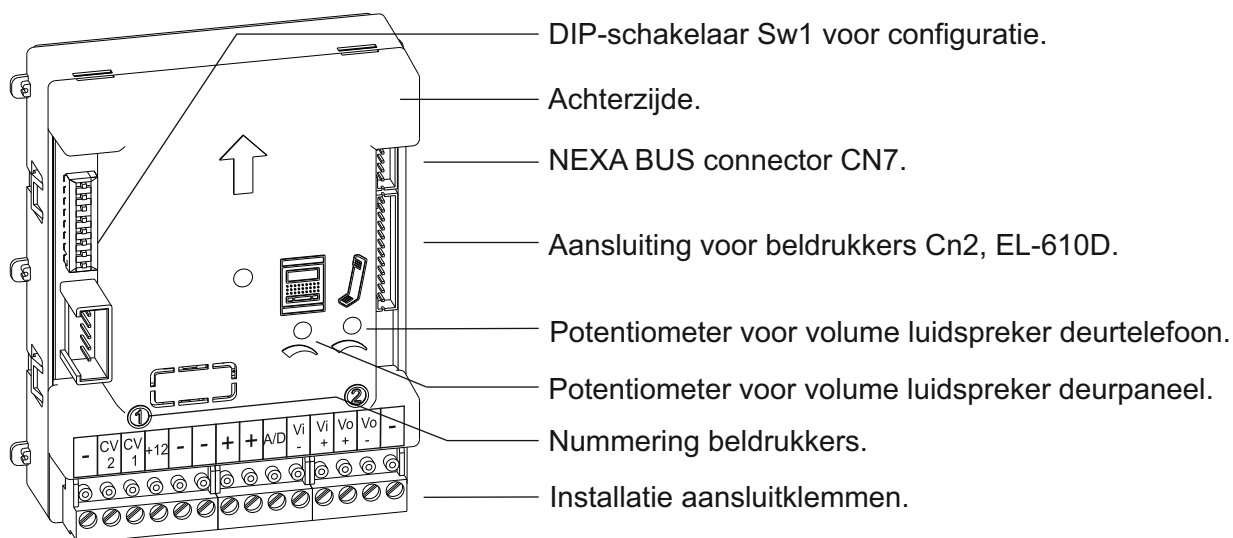
UTP CAT5 (MAX 15m)
4x2x0,18mm²

BESCHRIJVING CAMERA-, SPREEK/LUISTER MODULE

Beschrijving camera-, spreek/luister module EL632/R5 of EL642/R5:



- Voorzijde.
- Kleurencamera.(Alleen bij module EL632/R5)
- Leds (pictogrammen voor slechthorenden)
- Leds (lichtbron bij onvoldoende verlichting.
- Luidspreker
- Potentiometer voor volume luidspreker deurpaneel.
- Potentiometer voor volume luidspreker deurtelefoon.
- Microfoon.
- Beldrukker knoppen module (x2).




- DIP-schakelaar Sw1 voor configuratie.
- Achterzijde.
- NEXA BUS connector CN7.
- Aansluiting voor beldrukkers Cn2, EL-610D.
- Potentiometer voor volume luidspreker deurtelefoon.
- Potentiometer voor volume luidspreker deurpaneel.
- Nummering beldrukkers.
- Installatie aansluitklemmen.

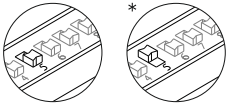
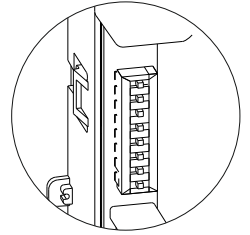
- : Negatief
- CV1 : "C" common aansluiting voor deuropener relais.
- CV2 : "N.O" Normaal Open aansluiting voor deuropener relais.
- +, - : Positief, negatief.
- A/D : Communicatie audio en digitaal.
- Vi+,Vi- : Ingang video signaal.
- Vo+,Vo- : Uitgang video signaal.
- : Negatief

BESCHRIJVING CAMERA-, SPREEK/LUISTER MODULE

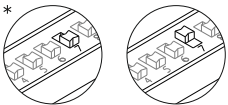
Beschrijving instellingen DIP-schakelaar SW1:

De instellingen DIP-schakelaar Sw1 bevindt zich aan de achterzijde van de module rechts bovenin.

Om een DIP-schakelaar te wijzigen gebruik dan de meegeleverde tool  welke bij elke module wordt meegeleverd.



Plaats deze switch op AAN indien er maar één codepaneel in een gebouw is geplaatst, indien er meerdere codepanelen of deurpanelen in het gebouw zitten plaatst de overige op UIT.



Zet op AAN zodat de volume toon welke wordt uitgestuurd door het buitendeurpaneel: (portiers oproep, bezettoon en deuropener) *hoog*, of indien op UIT een *laag* volume toon is gewenst.

*Fabrieksinstelling

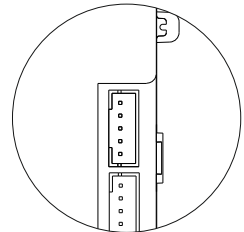
DIP-schakelaars 1, 2, 3, 4, 6 en 8 hebben in deze configuratie geen functie.

Beschrijving van de NEXA BUS connector CN7:

De NEXA BUS connector CN7 bevindt zich aan de achterzijde in de rechterbovenhoek van de module.

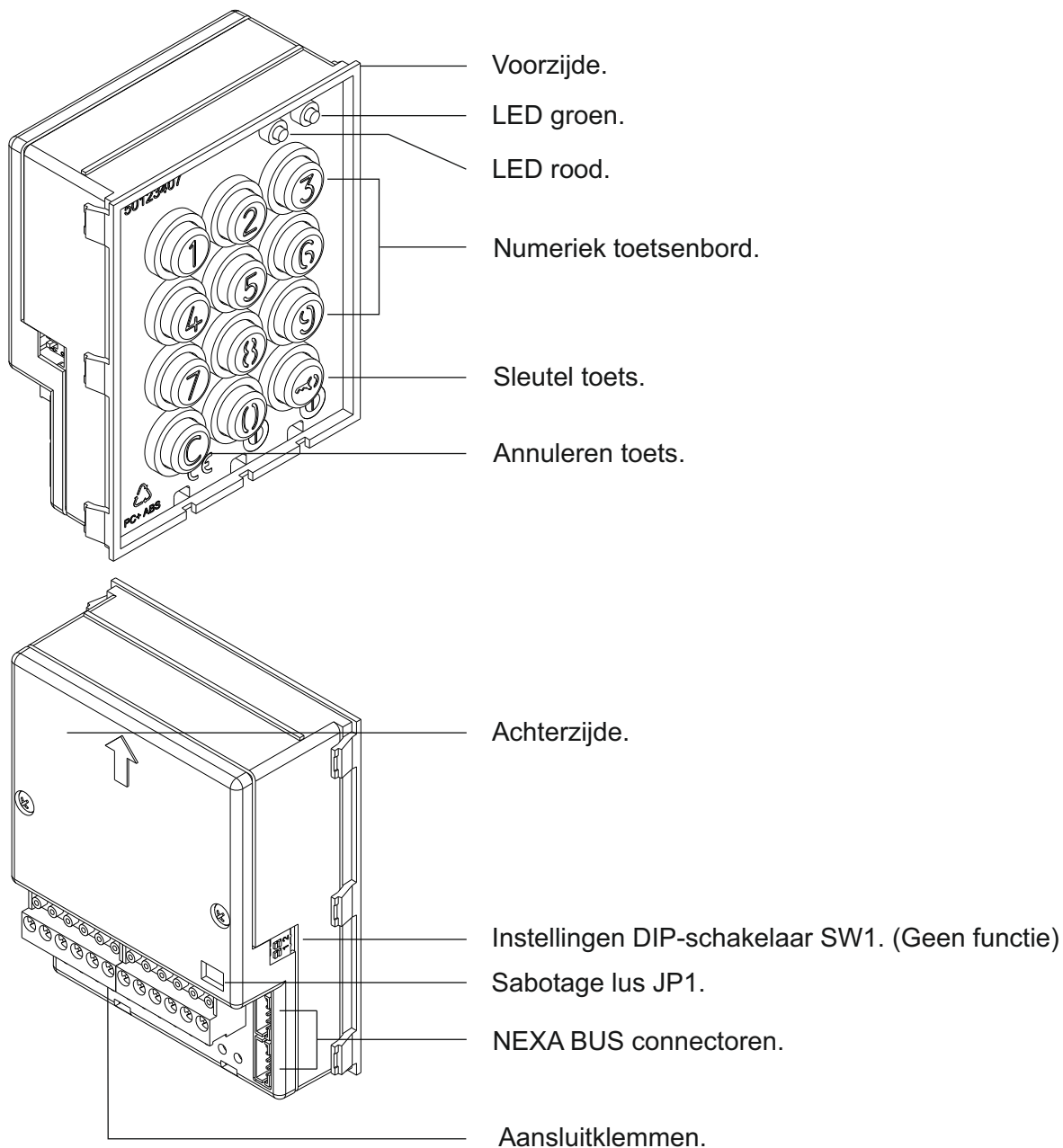
De module EL632/R5 en EL642/R5 kunnen worden doorgeschakeld naar andere modules met een NEXA BUS aansluiting via de meegeleverde BUS kabel.

- ⇒ **N3403/AL en de NX3403:** Display voor codepaneel inclusief de pijl - en beltoetsen.
- ⇒ **N3301/AL en de NX3301:** Toegangscontrole module met toetsen 0 t/m 9 voor codepaneel.
- ⇒ **N3301A/AL en NX3301A:** Alfnumerieke toevoeging met de letter A t/m L voor codepaneel.
- ⇒ **EL3002:** Informatiemodule voor achter de NX3002/AL (MAX 6 modules).
- ⇒ **CD-NEXA/BT:** Koppeling om Bluetooth verbinding mogelijk te maken.



BESCHRIJVING VAN DE TOEGANGSCONTROLE MODULE

Beschrijving van de toegangscontrole module N3301/AL of NX3301:



- ~ ~ : Aansluiting voeding (Bij stand-alone aansluiting onder geen beding de NEXA BUS aansluiten zie pagina 49 voor stand-alone aansluitingen).
- NA1 : Normaal Open uitgang relais 1.
- C1 : Common relais 1.
- NC1 : Normaal Gesloten uitgang relais 1.
- NA2 : Normaal Open uitgang relais 2.
- C2 : Common relais 2.
- NC2 : Normaal Gesloten uitgang relais 2.
- P : Paniek uitgang.
- : Negatief.
- PL1 : Ingang externe druktoets relais 1.
- PL2 : Ingang externe druktoets relais 2.

BESCHRIJVING VAN DE TOEGANGSCONTROLE MODULE

Beschrijving sabotage lus JP1:

De jumper Jp1 rechts van de aansluitklemmen, activeert een tamper alarm.

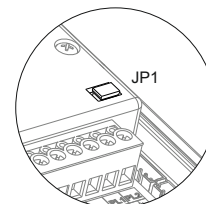


Normale werking, alarm niet geactiveerd.



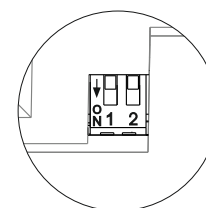
Tamper alarm modus geactiveerd. In deze modus zijn de toetsen en externe bediening uitgeschakeld. De LED's en toetsenbordverlichting zijn uitgeschakeld en een constant akoestisch alarm en de "P" paniek uitgang worden geactiveerd (elke minuut 3 seconden) .

De alarm modus stopt pas wanneer de brug Jp1 weer is gesloten.

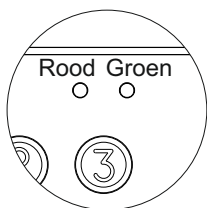


Beschrijving instellingen DIP-schakelaar SW1 (geen functie):

De DIP-schakelaar SW1 bevindt zich aan de linker zijde van de module. Wanneer samengesteld in een codepaneel hebben deze switches geen functie.



Beschrijving van de autodiagnose LED's:



De auto diagnose LEDs bevinden zich aan de voorzijde van het paneel in de rechter bovenhoek.

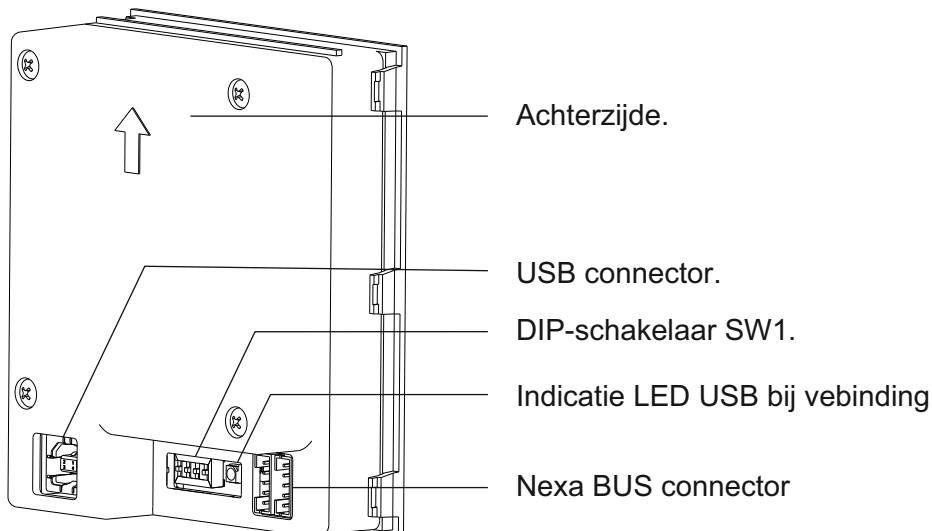
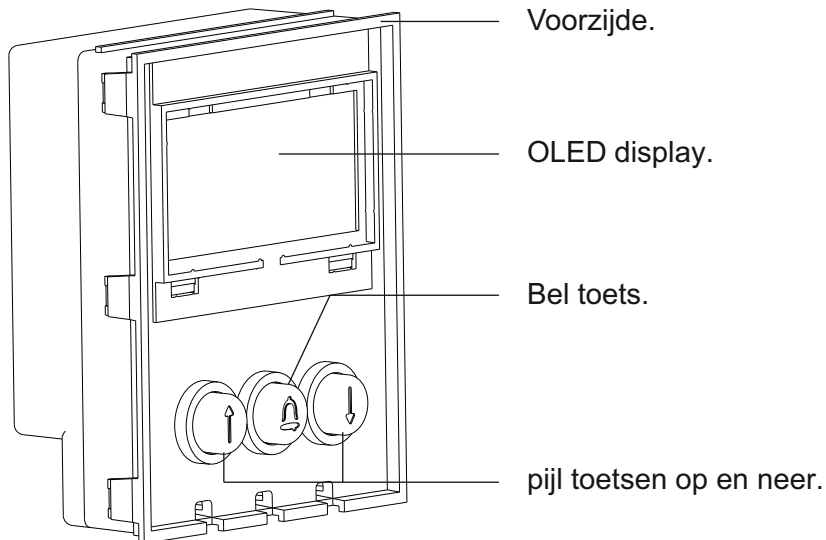
	Werking	Rode LED	Groene LED
Standby	Normaal	Aan	Uit
	Geblokkeerd	Snel knipperen	Uit
	Correcte code	Aan	Aan (1 seconde)

Beschrijving tonen (signalen):

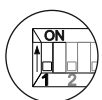
De toegangscontrole module beschikt over een interne signaalgever welke piepjes produceert bij bediening.

Bediening	Tijd
Fout	1 lange piep (1 sec.)
Indrukken toets	1 snelle piep
Alarm geactiveerd	1 constante piep
Correcte code	2 snelle piepjes

BESCHRIJVING DISPLAY MODULE

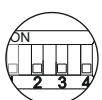
Beschrijving display module N3403/AL of NX3403:Beschrijving instellingen DIP-schakelaar SW1 van de display module:

De DIP-schakelaar SW1 bevindt zich aan de achterzijde onderin het midden van de module.

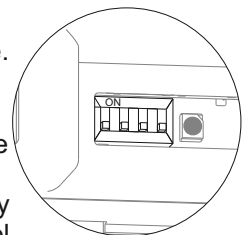


Met deze switch herstelt men de „MASTER“ pin code terug naar de fabriekscod (zie pagina 16).

Voor herstellen: Plaats switch nr.1 op AAN van de DIP-schakelaar, in het display zal HERSTEL PIN worden weergegeven, plaats de switch weer op UIT (het paneel start opnieuw op en de code is terug gezet naar de fabriekscod). **Denk aan de ingestelde code lengte** (zie pagina 21). Indien de module werd geblokkeerd tijdens dit proces deblokkeer dan ook de display module.



De DIP-schakelaars 2, 3 en 4 hebben geen functie.



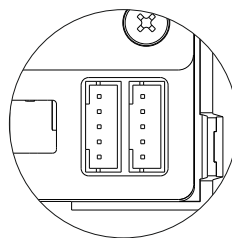
DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO VISOR

Beschrijving van de NEXA BUS connector:

De NEXA BUS connector bevindt zich in de rechter benedenhoek aan de achterzijde van het display module. Verbind de module met de andere modules via de NEXA BUS kabel welke meegeleverd met de module.

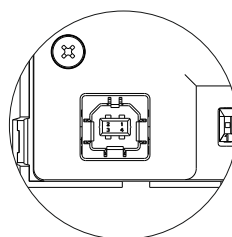
DE NEXA BUS kan worden gekoppeld met de volgende modules:

- ⇒ **EL632/ EL642:** Koppel de module met de camera-, spreek/luister module
- ⇒ **N3301/AL en de NX3301:** Toegangscontrole module met toetsen 0 t/m 9 voor codepaneel.
- ⇒ **N3301A/AL en NX3301A:** Alfa-numerieke toevoeging met de letter A t/m L voor codepaneel.
- ⇒ **EL3002:** Informatiemodule voor achter de NX3002/AL (MAX 6 modules).
- ⇒ **CD-NEXA/BT:** Koppeling om Bluetooth verbinding mogelijk te maken.



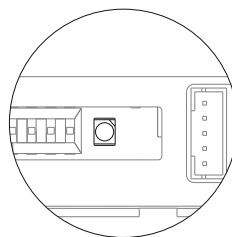
Beschrijving van de USB connector:

Via de USB aansluiting is het mogelijk om het codepaneel te programmeren via een computer. Hiervoor is de software MEMEDIT5 USB nodig welke is te downloaden via de website <https://doc.golmar.es> optie downloads. In aanvulling op dit programma is het altijd raadzaam **om eerst een back-up te maken van de instellingen**, codes en namen alvorens wijzigingen aan te brengen. Tevens kan hiermee de data hersteld worden in geval van per ongeluk verkeerde gewijzigde gegevens of beschadiging van gegevens.



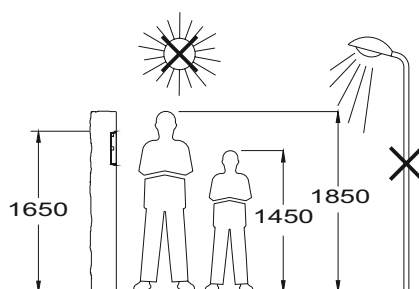
Beschrijving LED indicator USB-aansluiting:

De LED indicator van de USB-aansluiting licht op zodra de computer de module heeft gedetecteerd. Installeer de MEMEDIT5 USB software volgens de instructies. Als de installatie correct is uitgevoerd zal de LED elke keer oplichten wanneer aangesloten op een computer.



PLAATSEN INBOUWDOOS

Positionering inbouwdoos:



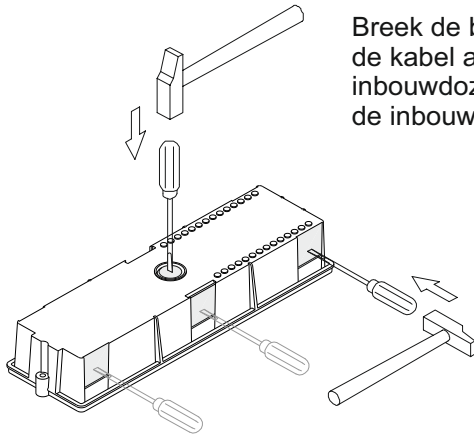
De bovenkant van het paneel dient op een hoogte van ongeveer 1.65m geplaatst te worden. Afmeting sparing:

Model inbouwdoos	1 NCEV90CS	2 NCEV90C	3 CEV90
B	99	99	99 mm.
H	135,5	238	328 mm.
D	40	56	56 mm.

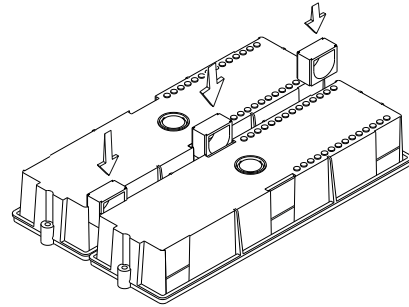
Het paneel is ontworpen om onder de meest voorkomende weersomstandigheden te functioneren. Desondanks is het aan te raden om extra maatregelen te treffen tegen regeninslag zoals bijvoorbeeld het plaatsen van een regenkap.

INSTALLEREN CODEPANEEL

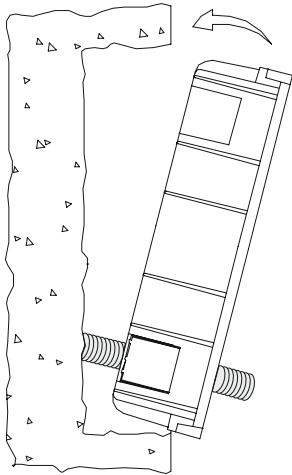
Vorbereiden kabeldoorvoer:



Breek de benodigde ingang uit van de inbouwdoos voor het doorvoeren van de kabel aan de achterzijde van de inbouwdoos. Bij meerdere gekoppelde inbouwdozen breek ook de zijwanden uit en plaats de UC-kabel tunnels om de inbouwdozen te koppelen.



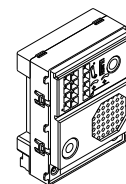
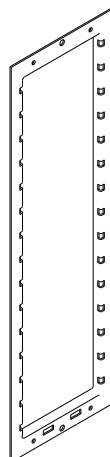
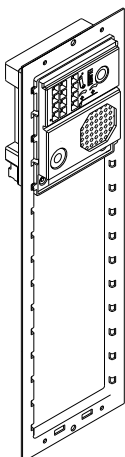
Plaatsen inbouwdoos:



Voer de bekabeling door het gat.
Plaats de inbouwdoos nauwkeurig en recht en zet deze vast.
Na plaatsing kunnen de beschermingslabels van de bevestigingsgaten voor het paneel verwijderd worden.

Plaatsen elektronische modules:

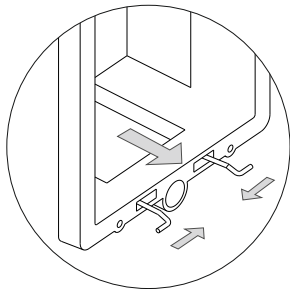
Plaats de camera-, spreek/luister module bovenin het montageframe. Duw deze in het frame tot deze vast klikt. De overige modules worden in het frontpaneel geplaatst.



Camera spreek/luister module EL632

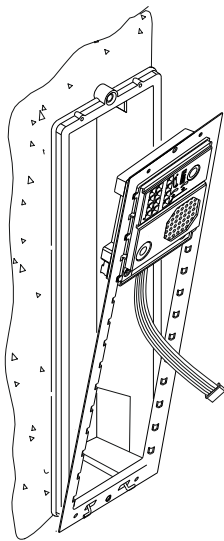
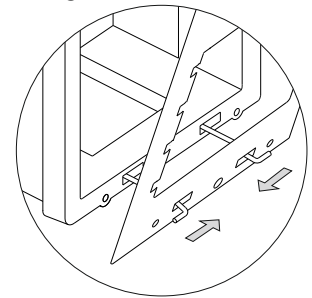
INSTALLEREN CODEPANEEL

Frameklem bevestigen:



Plaats de scharnierveer welke meegeleverd met het product in de inbouwdoos, zoals aangegeven in de tekening.

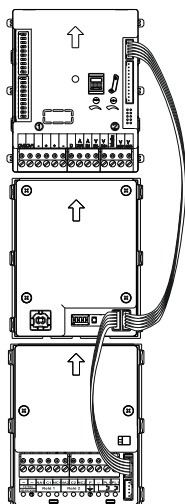
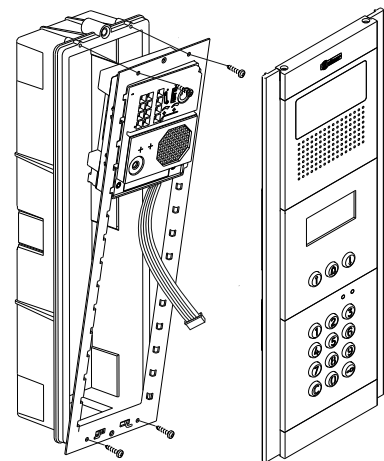
Om het frame aan de inbouwdoos te hangen, plaats de scharnierveer aan het frame zoals in de tekening aangegeven.



Het frame kan nu naar beneden worden geklapt zodat het aansluiten vergemakkelijkt wordt. Plaats de NEXA BUS connector en laat deze onder de camera-, spreek/luister module hangen zoals hiernaast aangegeven.

Aansluiting NEXA BUS connector:

Eenmaal klaar met het aansluiten van de bedrading en de NEXA BUS connector kan het frame op de inbouwdoos worden geschroefd met de meegeleverde schroeven. Vervolgens kan de NEXA BUS connector gekoppeld worden met de displaymodule in het front paneel.

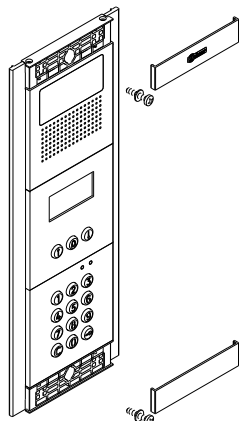


Verbind de NEXA BUS kabels door van de camera-, spreek/luister module naar de display module N3403/AL, doe hetzelfde met de andere NEXA BUS kabel. Koppel deze van de N3403/AL naar de N3301/AL.

OPMERKING: Alleen de module EL632/Plus of EL642/Plus dient te worden aangesloten op de voeding. De display module N3403/AL en de toegangscontrole module N3301/AL worden gevoed via de NEXA BUS connector. Zie pagina 49 voor het installatie schema.

INSTALLEREN CODEPANEEL

Sluiten van het codepaneel:



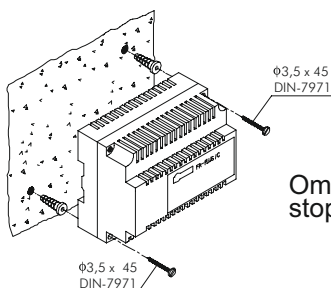
Zet het frame vast op de inbouwdoos met behulp van de twee meegeleverde schroeven.

Wanneer alles is ingesteld en getest sluit dan het paneel doormiddel van de twee meegeleverde afdekkappen, plaats deze schuin op de zijkant en klik deze dan voorzichtig met een lichte druk op het paneel.

INSTALLEREN VAN DE VOEDING

Het installeren van de voeding FA-PLUS of FA-PLUS/C:

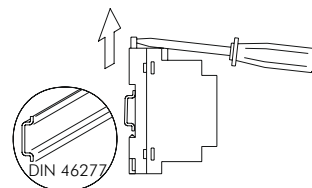
De voeding moet op een droge en veilige plaats gemonteerd worden. Aanbevolen wordt om de voeding te beschermen met een thermo-magnetische stroomonderbreker en de voeding te aarden indien hiervoor een aansluiting aanwezig is. Om het risico van een elektrische schok te vermijden, dienen de ombouw van de voeding en de bedrading van de terminals intact te blijven tevens mag het systeem alleen door een **erkend installateur** geïnstalleerd of aangepast worden. Dit dient spanningsvrij te gebeuren.



Vergeet niet om u aan de NEN normen te houden en de voeding te beschermen met een thermo-magnetische stroomonderbreker en de voeding te aarden indien hiervoor een aansluiting aanwezig is.

Om de voeding rechtstreeks op de muur te monteren boort u twee gaten van $\phi 6$ mm en stopt daar de pluggen in. Zet de voeding vast met de aangegeven schroeven.

De voeding kan gemonteerd worden op een DIN 46277-geleider, door deze er eenvoudigweg in te drukken. Om de voeding weer van de geleider los te halen gebruikt u een gewone schroevendraaier om de flens op te tillen zoals te zien op de afbeelding. Het FA-Plus/C-model gebruikt een DIN-geleider voor 6 elementen en het FA-Plus-model een geleider voor 10 elementen.



BELANGRIJK: Het maximaal aantal units dat kan worden aangesloten op een FA-Plus/C is 10 en op een FA-Plus 50. Voor grotere aantallen units neem dan contact op met uw verkoper.

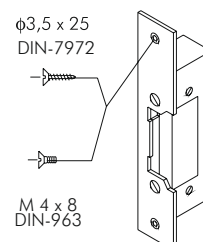
Plaats na het installeren de beschermkap terug.

INSTALLEREN VAN DE DEUROPENER

Deuropener

Wanneer een slot in een metalen deurkozijn wordt geplaatst, boor dan 2 gaten van $\phi 3,5$ mm en tap schroefdraad in het gat. Bij een houten kozijn boort men twee gaten van $\phi 3$ mm voor.

Belangrijk: Een varistor is toegevoegd aan de module. Indien een wisselspaningsslot wordt aangesloten op een van de relais contacten, plaats dan de varistor op de contacten van het deurslot. Dit om de eventuele storingsinvloeden maximaal te beperken.



BESCHRIJVING FUNCTIES CODEPANEEL

Beschrijving functies codepaneel:

Module in stand-by modus

In stand-by modus kunnen de volgende handelingen worden uitgevoerd:

Activeren relais met externe drukknoppen: Maakt het mogelijk om relais 1 en/of 2 te activeren door middel van een externe drukknop aangesloten op PL1 en/of PL2.
De knop kan geconfigureerd worden door middel van de programmering om de uitgang te activeren of te deactiveren wanneer op de knop gedrukt wordt voor een tijd tussen de 1 en 99 seconden.

Via het toetsenbord:

Speciale standaard codes: (houd rekening met het aantal cijfers in de code).

Hoofdcodes: 271800 of 2718 indien het aantal cijfers geconfigureerd = 4.

Code voor externe drukknop CP1: 111100 of 1111 indien het aantal cijfers geconfigureerd = 4.

Code voor externe drukknop CP2: 222200 of 2222 indien het aantal cijfers geconfigureerd = 4.

Deblokkeer code: 333300 of 3333 indien het aantal cijfers geconfigureerd = 4.

Openen met een gebruikerscode: Maakt het mogelijk om de uitgangen (relais 1/relais 2/paniek) te activeren welke toegekend aan de gebruiker. Druk op de sleuteltoets gevolgd door de gebruikerscode.

"sleuteltoets" + "gebruikerscode uit de legenda".

Code beheer: Hiermee is het mogelijk om het codepaneel in de programmeerstand te zetten en tevens de monitoren of deurtelefoons te programmeren. Om een geblokkeerd paneel te deblokken. Druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de mastercode of gebruikerscode.

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "hoofdcodes".
"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "gebruikerscode".

CP1 drukknop code: Activeren/deactiveren van de externe drukknop PL1 en/of PL2 gelinkt aan de CP1 code. Druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de CP1 code.

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "CP1 code".

CP2 drukknop code: Activeren/deactiveren van de externe drukknop PL1 en/of PL2 gelinkt aan de CP2 code. Druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de CP2 code.

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "CP2 code".

Deblokkeer code: Maakt het mogelijk om een blokkade op te heffen indien een codepaneel geblokkeerd is. Druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de deblokkeer code

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "deblokkeer code".

Wijzigen gebruikerscode: Maakt het mogelijk dat de gebruiker zijn eigen code kan wijzigen. Wijzigt niet de toegekende uitgangen (relais 1/relais 2/paniek). Druk 2x op de sleuteltoets gevolgd door de huidige gebruikerscode, druk weer op de sleuteltoets gevolgd door de nieuwe gebruikerscode, druk vervolgens voor de laatste keer op de sleuteltoets. De nieuwe code dient hetzelfde aantal cijfers te hebben als de vorige code en de code mag niet al zijn gebruikt.

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "huidige gebruikerscode" + "sleuteltoets" + "nieuwe gebruikerscode" + "sleuteltoets".

Oproep naar een monitor of telefoon: Om een monitor of telefoon op te roepen in dezelfde installatie, druk de monitor of telefoon code in gevolgd door de bel toets.

"monitor/telefoon code" + "bel toets".

Oproepen monitor/telefoon via de legenda: Om een monitor of telefoon op te roepen in dezelfde installatie, zoek de naam van een bewoner op met de pijl toetsen in de legenda (telefoonboek) en druk op de bel toets.

"Zoeken bewoner met pijl toetsen" + "bel toets".

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Toegang tot menu instellingen en verlaten instellingen:

Om in de programmeerstand te komen, druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de hoofdcode "27180"..^(*)

sleuteltoets + sleuteltoets + sleuteltoets + hoofdcode (install) .



Om de programmering te verlaten, druk op de C-toets (annuleren) indien niet in de programmeerstand. Indien in de programmeerstand druk dan 2x op de C-toets.

LET OP: Indien 15 minuten geen toetsen worden ingedrukt zal het paneel weer terug keren in de bedrijfsstand.

(*)Belangrijk:

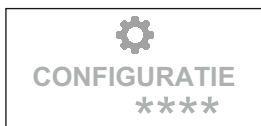
Het aantal cijfers dat af fabriek is geconfigureerd is voor de hoofdcode is (fabrieksinstelling 2718 = 4).

Configuratie menu

Om het systeem in te stellen moet er toegang verkregen worden tot het configuratie menu. De met een asterisk (*) aangegeven menu's moeten ingesteld worden om het systeem goed te laten functioneren. Er zijn twee configuratie menu's: **hoofd**, waarmee alle instellingen kunnen worden gewijzigd en **gebruiker**, welke geen toegang heeft tot de systeem instellingen. Voor de volgende voorbeelden geldt: Instellingen met een zwarte tekst op een witte achtergrond zijn beschikbaar via beide menu codes en de instellingen met een witte tekst op een zwarte achtergrond zijn alleen via de hoofd (installateurs) code toegankelijk. Het vullen van de legenda is niet noodzakelijk voor de werking van het systeem zolang men de optie huisnummer (2de namenlijst) op NEE laat staan, er kan dan met een directe code van de monitor/telefoon worden aangebeld. Om door de menu's te scrollen maakt men gebruik van de pijl toetsen. In elk menu wordt een wijziging vastgelegd wanneer de **↩**toets wordt ingedrukt en indien niet gewenst druk dan op de **⌂**toets om terug te keren. Om het instellingen menu te verlaten druk dan op de **⌂**toets.



Om in de programmeerstand en het menu instellingen te komen druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de hoofdcode (fabrieksinstelling 2718) of de gebruikerscode (fabrieksinstelling 4444).



Wijzig de systeemconfiguratie instellingen. Om toegang te krijgen tot het set-up menu druk op toets **↩**. Zie pagina 18 voor instellingen.



Wijzig de toegangscontrole instellingen. Om de instellingen te configureren/wijzigen ga met de pijl toets naar toegangscontrole en druk op de **↩** toets. Zie pagina 24 voor instellingen.



Menu om de Legenda (telefoonboek) aan te passen. Druk op toets **↩** om toegang tot het menu Legenda (telefoonboek) te krijgen. Zie pagina 29 voor instellingen.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

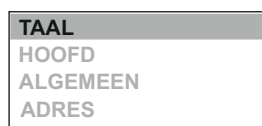
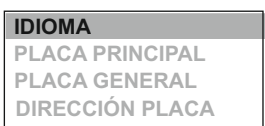
Menu systeeminstellingen

Spaans

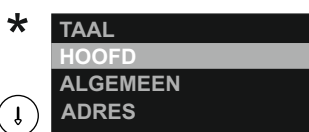
Nederlands



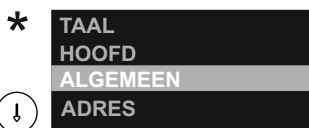
Om toegang te krijgen tot het instellingen menu volg de stappen op pagina 17 en druk op toets **Ⓐ** wanneer de tekst **INSTELLINGEN** oplicht.



Hiermee kan de taal worden ingesteld voor het menu en korte aanbel instructie. Om de juiste taal in te stellen ga naar **INSTELLINGEN (AJUSTES SISTEMA)** druk op toets **Ⓐ** en ga naar **TAAL (IDIOMA)** en druk op de **Ⓐ** toets. Druk vervolgens elke keer op de **Ⓐ** toets tot de gewenste taal is ingesteld. Druk na het instellen op de **Ⓒ** toets.



Hiermee wordt bepaald of het codepaneel een **HOOFD** codepaneel is of een secundair codepaneel. Elk systeem mag maar 1 hoofd paneel hebben, de overige dienen als secundair (hoofd op nee) te worden ingesteld. Zet het belangrijkste codepaneel op JA. Om de waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets. Bij etagepanelen wordt ook in het etage paneel **HOOFD** op JA gezet.



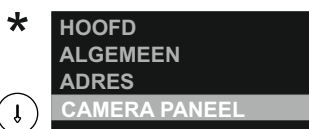
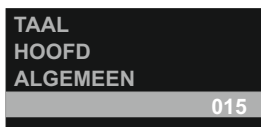
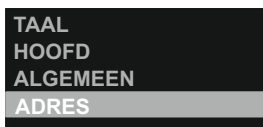
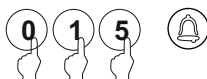
In het geval het een algemeen codepaneel betreft van het gebouw, selecteer dan JA. Om deze waarde te wijzigen druk op de toets **Ⓐ**. Indien etagepanelen toegepast zet dan **ALGEMEEN** op NEE van elk etagepaneel en **ALGEMEEN** op JA voor de algemene toegang.



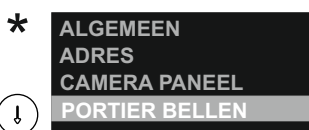
Bepaald de etage code. In een gebouw met meerdere entrees voor dezelfde woningen stel de **ADRES** code in op 000. Indien het gebouw etage afsluiting heeft stel dan het algemene codepaneel in op **ADRES** 000 en de overige elk met een verschillende code (tussen 001 en 255). Om deze waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets. Nu verschijnt **NIEUWE WAARDE**, vul hier een nieuwe waarde in en bevestig met de **Ⓐ** toets. Indien geen wijziging gewenst druk vooraf op de **Ⓒ** toets.



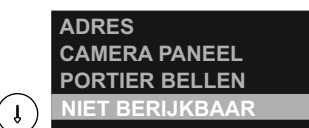
OPMERKING: OM een portiersoproep te identificeren vanaf het algemene deurpaneel neem dan contact op met onze technische helpdesk.



Bepaalt of het codepaneel een camera heeft of niet. Om de waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets.



Bepaalt of de oproepen eerst naar een portiersmodule moeten worden geleid (indien aanwezig). Om deze functie te laten werken moet ook de portiersmodule actief staan om de oproepen te ontvangen. Om de waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets.



Met deze functie is het mogelijk om alle onbeantwoorde oproepen door te zetten naar één monitor/deurtelefoon. Vul hier de code in waar **alle** oproepen naar moeten worden doorgeschakeld indien niet beantwoord. Na het einde van de oproeptijd wordt er doorgeschakeld.

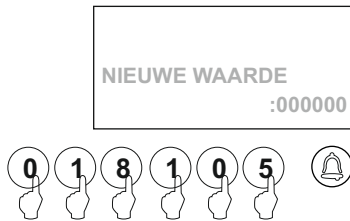
OPMERKING: indien het een algemeen codepaneel betreft bestaat de code uit de etage code en de monitor/deurtelefoon code en indien het een etagepaneel betref dan bestaat de code uit een driesijferige monitor/deurtelefoon code.

Vervolg..

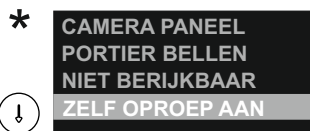
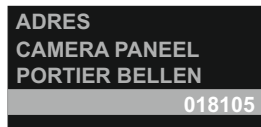
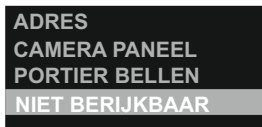
HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

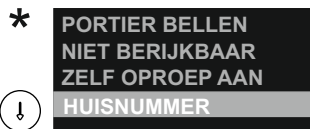
Menu systeeminstellingen



Om de waarde te wijzigen druk op toets **Ⓐ**, voer vervolgens de code in van de monitor/deurtelefoon en druk op toets **Ⓐ** om te bevestigen, indien op toets **Ⓒ** wordt gedrukt wordt de waarde niet opgeslagen.



Geeft de mogelijkheid om een oproep vanaf een toestel naar het deurpaneel te doen. In systemen met meerdere panelen, kan slechts één paneel hiermee ingesteld worden. In systemen met een 'algemene ingang' en etagecodering kan elk hoofdpaneel van de etage of gebouw wel weer met 'zelf oproep' ingesteld worden. Op het algemene deurpaneel moet deze optie dan uit staan. Om deze waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets.



Hiermee kan de toegewezen code afwijken van de werkelijke monitor/deurtelefoon code. Bijvoorbeeld wanneer huisnummer 58 een monitor code 1 heeft. Deze code wordt gedefinieerd in het menu **LEGENDA: BEL CODE** (zie pagina 29). Druk op de **Ⓐ** toets om deze functie te wijzigen.



Het codepaneel heeft een interne klok welke de tijd kan weergeven op het display indien het codepaneel in rust is, ook kan deze klok worden gebruikt om al dan niet toegang te verlenen aan een gebruikerscode, te bepalen in de **LEGENDA: TOEGANGSCODE** (zie pagina 30). Een interne batterij houdt de systeemtijd bij, zelfs bij stroom uitval. Deze batterij kan uitgeschakeld worden in het instellingen menu bij de volgende optie.



Activeer de interne batterij van het codepaneel zodat de tijd doorloopt bij stroomuitval en zelfs wanneer het paneel voor langere tijd is uitgeschakeld. Om deze waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets.

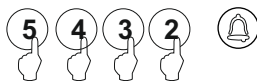
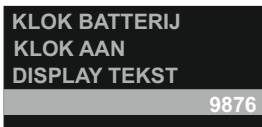
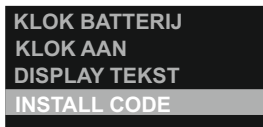
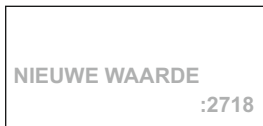
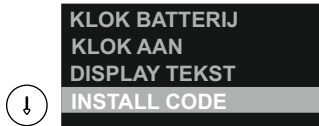
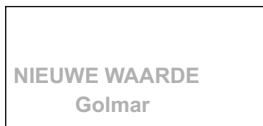


Hiermee kan de klok welke in ruststand getoond wordt op het display, aan of uit worden gezet. Om deze waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu systeeminstellingen



Hier kan de **DISPLAY TEKST** worden ingegeven welke wordt weergegeven wanneer het codepaneel in rust is. De tekst kan bijvoorbeeld bestaan uit de naam van het gebouw of het adres. Om de tekst te wijzigen druk op de toets en vervolg de stappen zoals beschreven op pagina 33.

OPMERKING: De teksten: **BELLEN VOER NUMMER IN TOETS** en **BELLEN LIJST GEBRUIKEN ZOEKEN MET TOETS**

zijn vaste teksten en kunnen niet gewijzigd worden.

Wijzig de code om toegang tot het instellingen menu te krijgen, deze code dient alleen bekend te zijn bij de persoon welke verantwoordelijk is voor onderhoud van het systeem, indien geen kennis van het systeem kan dit ernstige storingen veroorzaken waardoor het systeem niet meer functioneert. Om te wijzigen druk op de toets en de tekst **NIEUWE WAARDE** verschijnt, voer een nieuwe code in en druk op de toets, druk op de toets en de nieuwe waarde wordt niet opgeslagen. De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als de eerdere code, dit kan een getal zijn tussen de 4 en 6 cijfers. af fabriek bestaat de code uit 4 cijfers en is aan te passen in het instellingen menu.

Belangrijk: Uit veiligheidsoverwegingen is het raadzaam om de hoofd- (installateurs) en gebruikerscode te wijzigen.

Wijzig de code om toegang te krijgen tot het gebruikersmenu (zie pagina 17).

Met deze code krijgt men toegang tot het gebruikersmenu, in dit menu kunnen alleen wijziging worden toegepast welke geen invloed hebben op de werking van het systeem.

Om te wijzigen druk op de toets en de tekst **NIEUWE WAARDE** verschijnt, voer een nieuwe code in en druk op de toets, druk op de toets en de nieuwe waarde wordt niet opgeslagen.

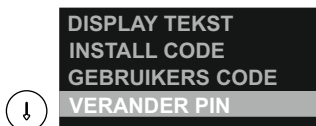
De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als de eerdere code, dit kan een getal zijn tussen de 4 en 6 cijfers. af fabriek bestaat de code uit 4 cijfers en is aan te passen in het instellingen menu.

Belangrijk: Uit veiligheidsoverwegingen is het raadzaam om de hoofd- (installateurs) en gebruikerscode te wijzigen.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu systeeminstellingen



Bepaald of de beheerder van de **LEGENDA** (zie pagina 28) de toegangscode van bewoners mag wijzigen (zie pagina 30). Om de waarde te veranderen druk op de **@**toets.



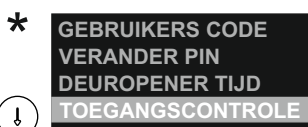
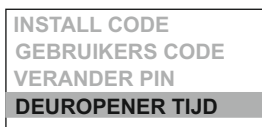
Wijzigen van de deuropener activeringstijd, dit is bijzonder nuttig indien het codepaneel te ver van de deur is verwijderd. De waarde wordt uitgedrukt in seconden, de standaard waarde is 3 seconden. Om de waarde te wijzigen druk op de **@**toets. Het bericht **NIEUWE WAARDE** verschijnt, voer de gewenste tijd in en druk om te bevestigen op de **@**toets, druk op de **C**toets indien geen wijziging gewenst is.



Als de waarde 0 ingevoerd wordt zal de deuropener niet open worden gestuurd. Voorkom ook lange open stuur tijden i.v.m. warm worden van de deuropener indien deze hiervoor niet geschikt is.



Opmerking: De deuropenertijd wijzigt voor relais 3 van de module EL632.



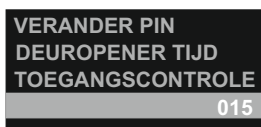
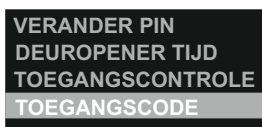
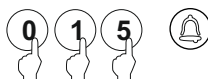
Bepaalt of de **TOEGANGSCONTROLE** is geactiveerd (zie pagina 24). Druk op de toets **@** om deze waarde te wijzigen.



Hiermee wordt met een identificatiecode onderscheidt gemaakt voor de toegangscontrole module Om de waarde te wijzigen druk op de **@**toets, nu verschijnt **NIEUWE WAARDE**. Voer de nieuwe ID code in en bevestig met de **@** toets.



Druk op de **C**toets om de keuze te annuleren.



Bepaalt de lengte van de systeem codes, de waarde kan tussen de 4 en 6 cijfers zijn. Door een langere lengte te kiezen zal rechts van de code een 0 worden toegevoegd aan alle bestaande codes. Het korter maken van de code zal het cijfer rechts wegvallen. Om te wijzigen, elke keer op de **@**toets wordt gedrukt wijzigt de waarde.

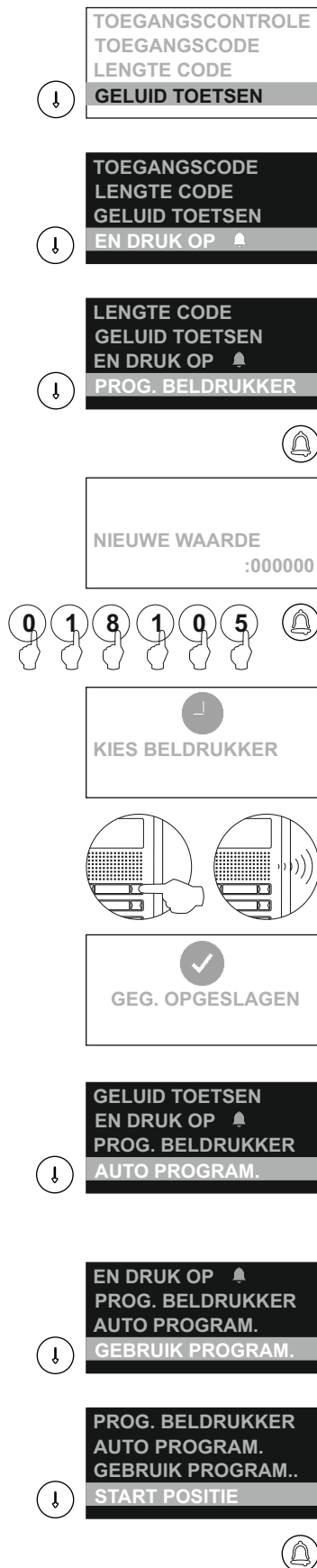
Let Op: wijzigen kan grote gevolgen hebben voor reeds bestaande gebruikerscodes.


Vervolg..



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN



Vervolg van vorige pagina


Menu systeeminstellingen




Hiermee bepaalt men of er een geluid hoorbaar is bij het indrukken van de toetsen. Om te wijzigen druk op de toets .

Hiermee wordt bepaalt of na het intoetsen van het huisnummer direct gebeld moet worden of dat eerst de toets  ingedrukt moet worden. Om te wijzigen druk op de toets .

Toewijzen van een code aan een beldrukkertoets van de EL-610D of indien een beldrucker aanwezig in het codepaneel. Om een code aan een beldrukkertoets toe wijzen druk op de toets , het bericht **NIEUWE WAARDE** verschijnt en er kan een code ingevoerd worden. Druk op de toets  en vervolgens verschijnt de tekst **KIES BELDRUKKER**, druk vervolgens op de bijbehorende beldrucker en het bericht **OPGESLAGEN** verschijnt.

Hiermee wordt bepaalt of de optie automatisch programmeren actief is. Het is noodzakelijk om de optie **GEBRUIK PROGRAM.** in het menu in te stellen alvorens de programmatie te starten. Het starten van het programmeer proces staat beschreven op pagina 23. Om deze instelling te wijzigen druk op de toets .

Met deze optie wordt bepaalt of de automatisch programmering op volgorde van de namenlijst (**LEGENDA**) zal gaan of op monitor code. Om deze instelling te wijzigen druk op de toets .

Met deze optie wordt het automatisch programmeren gestart, kies de start positie vanaf waar gestart moet worden. Kies het eerste huisnummer indien men voor **LEGENDA** heeft gekozen en kies de eerste monitor code indien voor **INDEX** is gekozen. Hierdoor start men met programmeren vanaf ingevoerd nummer.

Vervolg..

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

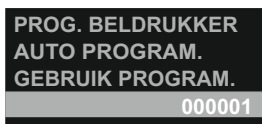
Vervolg van vorige pagina

Menu systeeminstellingen



Geef de waarde in waarmee gestart moet worden met programmeren, dit kan zijn, de monitor code indien **INDEX** is gekozen of het huisnummer indien **LEGENDA** is gekozen. Voer de waarde in en druk op de toets **A** om deze waarde op te slaan.

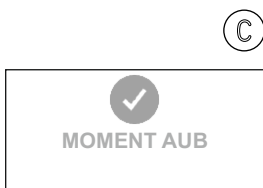
Opmerking: Het eerste telefoonboek contact in de **LEGENDA** komt meestal overeen met nummer 1.



Geeft de software versie weer van het codepaneel.

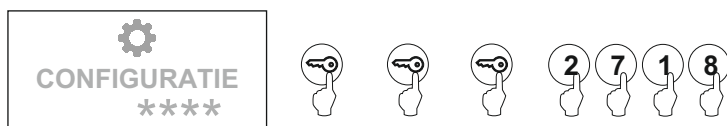


Hiermee kan de QR code getoond worden om de handleiding te downloaden. Druk op de toets **A** om de QR code weer te geven. Scan deze om de link naar de website te krijgen.



Om wijzigingen op te slaan druk op de toets **C**.

Mode automatisch programmeren van monitoren en deurtelefoons:



Om het automatisch programmeren te starten druk 3x op de BEL toets gevolgd door de hoofdcode (af fabriek 2718) zoals beschreven op pagina 17.



Start het programmeren van de monitor of deurtelefoon zoals beschreven op pagina 38 en 42 of 46 en 48 met het verschil dat in dit proces het codepaneel automatisch de code toekent aan de monitor of deurtelefoon zonder iets te hoeven doen. Plaats de hoorn terug en vervolg het programmeren van de volgende monitor/deurtelefoon. **Het programmeren moet wel op volgorde gebeuren!** Indien gereed met programmeren druk dan op de **C** toets.



Let op: Indien de programmering niet is voltooid kan het pas vervolgt worden als de instelling van de start code in **START POSITIE** is aangepast.



Belangrijk: De instellingen **AUTO PROGRAM.** en **START POSITIE** moeten zijn geactiveerd en ingevuld voordat er met automatisch programmeren gestart kan worden (zie pagina 22).

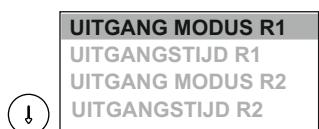


HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

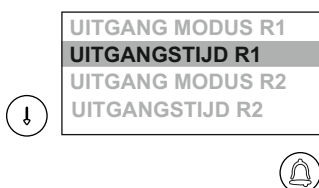
Menu toegangscontrole



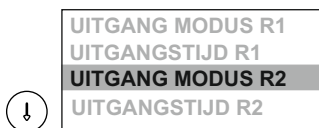
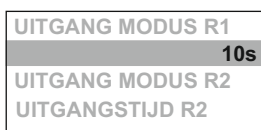
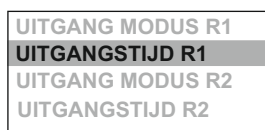
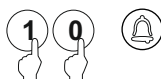
Om toegang te krijgen tot het menu **TOEGANGSCONTROLE** volg de stappen als beschreven op pagina 17 en druk op de toets **Ⓜ** als de tekst **TOEGANGSCONTROLE** oplicht.



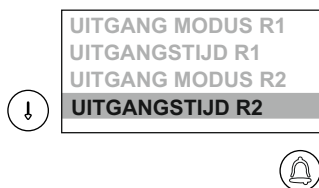
Bepaalt het gedrag van relais 1 (welke zich bevindt in de N3301/AL) deze kan als **PULS** of **STABIEL** reageren. Om te wijzigen druk op toets **Ⓜ**.



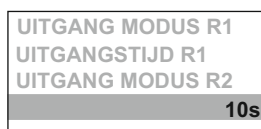
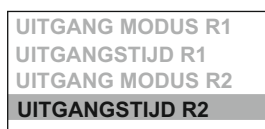
Bepaalt de tijd in seconden van relais 1 (welke zich bevindt in de N3301/AL), om actief te zijn indien het relais als **PULSE** is ingesteld. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld. Om de tijd te wijzigen druk op de toets **Ⓜ** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **Ⓜ** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **Ⓢ** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



Bepaalt het gedrag van relais 2 (welke zich bevindt in de N3301/AL) of deze als **PULS** of **STABIEL** reageert. Om te wijzigen druk op toets **Ⓜ**.



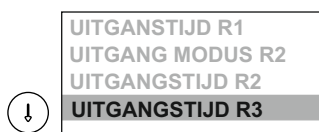
Bepaalt de tijd in seconden van relais 2 (welke zich bevindt in de N3301/AL) om actief te zijn indien het relais als **PULSE** is ingesteld. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld. Om de tijd te wijzigen druk op de toets **Ⓜ** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **Ⓜ** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **Ⓢ** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

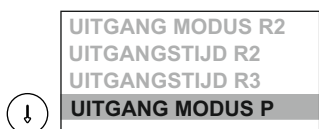
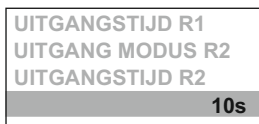
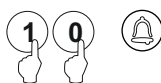
Vervolg van vorige pagina

Menu toegangscontrole



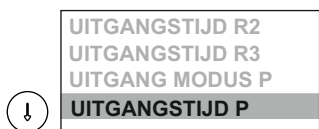
Bepaalt de tijd in seconden van relais 3 (in de EL632/EL642 module) om actief te zijn indien het relais tussen contacten Cv1 en Cv2 als **PULSE** is ingesteld. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld.

Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



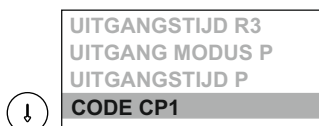
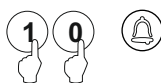
Bepaal hiermee het gedrag van de paniek uitgang P (welke zich bevindt in de module N3301/AL), deze kan als **PULSE** of **STABIEL** worden ingesteld.

Om te wijzigen druk op toets **A**.



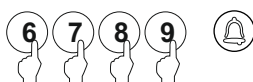
Bepaalt de tijd in seconden van paniek uitgang P (in de N3301/AL module) om actief te zijn indien de uitgang als **PULSE** is ingesteld. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld.

Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



De code voor het activeren of deactiveren van de externe drukknop ingangen P1 en P2 (op de N3301/AL module) kan afhankelijk van de Cp1 configuratie gewijzigd worden. Om te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** verschijnt. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.

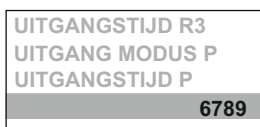
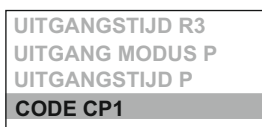
De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als gekozen in de configuratie code lengte, dit kan een waarde tussen de 4 en 6 cijfers zijn. Af fabriek is dit 4 cijfers.



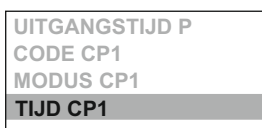
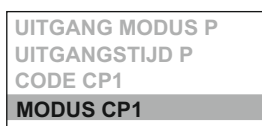
HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu toegangscontrole

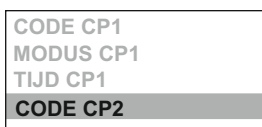
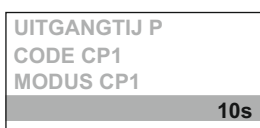
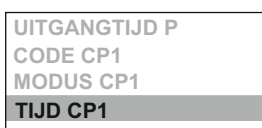


Bepaal hier of de knop ingang P1 (op de module N3301/AL) wordt geactiveerd met code Cp1, code Cp2 of altijd actief is. Hiermee kan een restrictie worden opgelegd wie de ingang Cp1 en Cp2 mag activeren/deactiveren. Om te wijzigen druk herhaaldelijk op de toets



Bepaalt de tijd in seconden gekoppeld aan knop ingang P1 (relais R1) om te worden geactiveerd. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld.

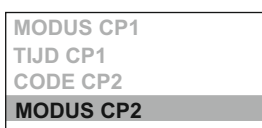
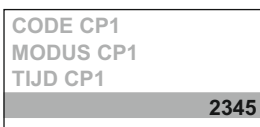
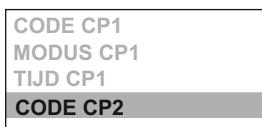
Om de tijd te wijzigen druk op de toets en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



De code voor het activeren of deactiveren van de externe drukknop ingangen P1 en P2 (op de N3301/AL module) kan afhankelijk van de Cp1 configuratie gewijzigd worden. Om te wijzigen druk op de toets en de tekst **NIEUWE WAARDE** verschijnt. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als gekozen in de configuratie code lengte, dit kan een waarde tussen de 4 en 6 cijfers zijn. Af fabriek is dit 4 cijfers.

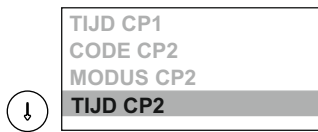


Bepaal hier of de knop ingang P2 (op de module N3301/AL) wordt geactiveerd met code Cp2, code Cp1 of altijd actief is. Hiermee kan een restrictie worden opgelegd wie de ingang Cp1 en Cp2 mag activeren/deactiveren. Om te wijzigen druk herhaaldelijk op de toets

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

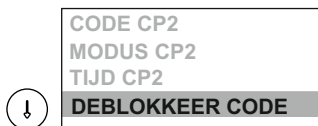
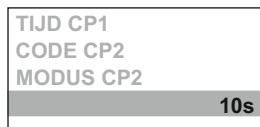
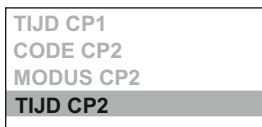
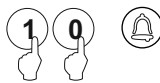
Vervolg van vorige pagina

Menu toegangscontrole



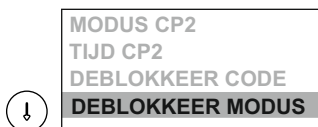
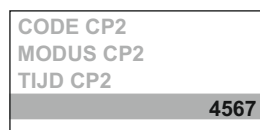
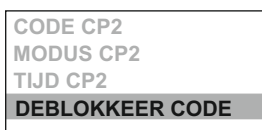
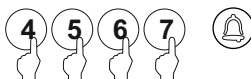
Bepaalt de tijd in seconden gekoppeld aan knop ingang P2 (relais R2) om te worden geactiveerd. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld.

Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.

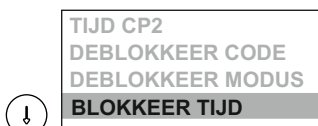


Wijzig hier de **DEBLOkkeER CODE**, de deblokkeer code kan een blokkade bij foutief invoeren van codes opheffen (gedefinieerd in de **DEBLOkkeER MODUS**). Om de code te wijzigen druk op de toets **A**, het veld **NIEUWE WAARDE** verschijnt. Vul hier een nieuwe code in en bevestig deze door op de toets **A** te drukken. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de wijziging niet worden doorgevoerd.

De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als gekozen in de configuratie code lengte, dit kan een waarde tussen de 4 en 6 cijfers zijn. Af fabriek is dit 4 cijfers.



Bepaal hier het aantal pogingen om een foutieve code in te voeren alvorens het systeem wordt geblokkeerd. Er kan een waarde van nooit blokkeren of een waarde tussen de 3 en 9 pogingen worden ingesteld. Om te wijzigen druk herhaaldelijk op de toets **A**.



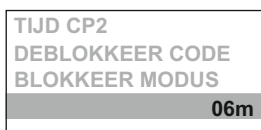
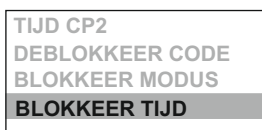
Stel hier de tijd in minuten in dat het codepaneel geblokkeerd wordt indien een waarde is ingegeven in de optie **DEBLOkkeER MODUS**. Er kan een tijd tussen 3 en 15 minuten worden ingesteld. Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en het veld **NIEUWE WAARDE** verschijnt. Voer hier de nieuwe **BLOkkeER TIJD** in en bevestig met de toets **A**. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de wijziging niet worden doorgevoerd.



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu toegangscontrole



Hiermee kan de paniek uitgang P (op de N3301/AL) worden geactiveerd terwijl het codepaneel wordt geblokkeerd, de uitgang zal 1 keer voor 3 seconden sluiten elke minuut zolang het codepaneel in de blokkeer modus staat. Om te wijzigen druk op de toets

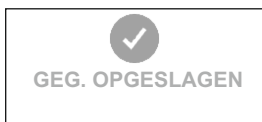
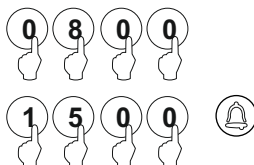


Bepaal hier de minimale periode welke moet verstrijken tussen mislukte pogingen zodat het codepaneel niet blokkeert. Kies een waarde tussen de 01 en 15 minuten.

Om de waarde te wijzigen druk op de toets , het veld **NIEUWE WAARDE** wordt weergegeven. Voer de nieuwe waarde in en bevestig met de toets . Indien vooraf op de toets wordt gedrukt zal de wijziging niet worden opgeslagen.



Er kunnen 8 tijdzones worden aangemaakt met een verschillend tijdslot. Er kan 1 van 8 tijdzones worden toegewezen aan een bewoner (zie pagina 29), zodat alleen toegang wordt verleend binnen deze tijdzone. Om de waarde te wijzigen druk op de toets , het veld **NIEUWE WAARDE** wordt weergegeven. Voer de nieuwe waarde in en bevestig met de toets . Indien vooraf op de toets wordt gedrukt zal de wijziging niet worden opgeslagen.



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

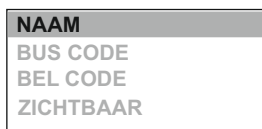
Menu legenda (telefoonboek)



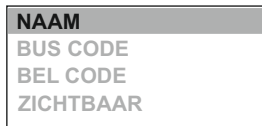
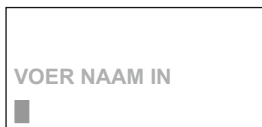
Om toegang te krijgen tot het menu **LEGENDA** volg de stappen beschreven op pagina 17 en druk op de toets **A** als de tekst **LEGENDA** wordt opgelicht.



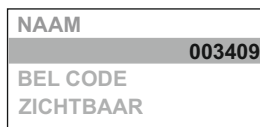
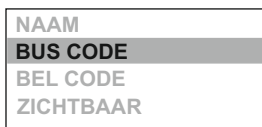
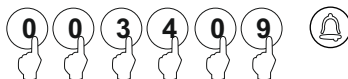
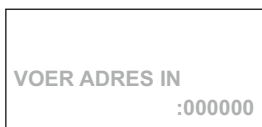
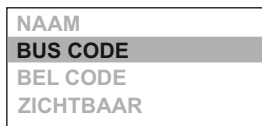
Voeg een nieuw contact toe aan het einde van de **LEGENDA** (telefoonboek), er zijn maximaal 1990 contacten beschikbaar. Om een contact tussen andere contacten in toe te voegen gebruik dan de optie **INVOEGEN**. De lijst kan niet via het codepaneel gesorteerd worden. Druk op de toets **A** om een contact toe te voegen.



Druk op de toets **A** om een **NAAM** in te voeren, volg de stappen op pagina 33 voor het invoeren van tekst. Druk na het invoeren van de naam op de toets **A** om de gegevens op te slaan. Indien voor het opslaan op de toets **C** wordt gedrukt zullen de gegevens niet worden opgeslagen.

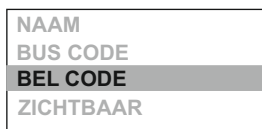


Druk op de toets **A** als **BUS CODE** is opgelicht om een monitor code toe te wijzen aan dit contact. Indien het codepaneel als algemeen paneel is ingesteld dient er een 6-cijferige code te worden ingevoerd. De eerste 3 cijfers hebben betrekking op de etage code en de laatste drie zijn de monitor code. Indien dit een etage codepaneel betreft dient hier een 3-cijferige code te worden ingevoerd. Druk na het invoeren van de code nogmaals op de toets **A** om de gegevens op te slaan.



Hiermee kan een huisnummer worden toegewezen aan het contact ook wel 2de namenlijst genoemd. Druk op de toets **A** als **BEL CODE** is opgelicht. Indien in het codepaneel de optie **HUISNUMMER** op JA staat dient hier een 6-cijferig huisnummer te worden ingevoerd. Indien een module met lettertoevoeging A t/m L is gebruikt voer dan via beide toetsenborden het huisnummer in. Bijvoorbeeld 16A2 Druk na het invoeren van de code nogmaals op de toets **A** om de gegevens op te slaan.

Belangrijk: Het huisnummer mag maximaal uit 6 cijfers of combinatie cijfers en letters bestaan. **Vervolg..**



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu legenda (telefoonboek):

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> HUISNUMMER :000000 </div>		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> NAAM BUS CODE BEL CODE ZICHTBAAR </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> NAAM BUS CODE 029105 ZICHTBAAR </div>	
⌵	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> NAAM BUS CODE BEL CODE ZICHTBAAR </div>	<p>Bepaal of een contact ZICHTBAAR is in de lijst met contactpersonen of juist niet. Standaard staat dit op JA. Om te wijzigen druk op de toets . Opmerking: Dit kan handig zijn indien om privacy redenen de naam niet zichtbaar mag zijn.</p>
⌵	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> BUS CODE BEL CODE ZICHTBAAR TOEGANG ACTIEF </div>	<p>Activeren van toegangscontrole optie voor de bewoner. Standaard staat deze op NEE en is niet ingeschakeld. Om te wijzigen druk p de toets .</p>
⌵	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> BEL CODE ZICHTBAAR TOEGANG ACTIEF TOEGANGSCODE </div>	<p>Stel hier de code in voor de bewoner waarmee het toegangscontrole deel wordt geactiveerd (zie pagina 24). Met deze code kan de bewoner de relais uitgangen activeren welke toegewezen in de optie actieve uitgang. Om de code te wijzigen druk op de toets en de tekst TOEGANGSCODE verschijnt, voer hier de nieuwe code in en bevestig door op de toets te drukken. De code moet voor elke bewoner verschillend zijn. Indien voor deze keuze op de toets wordt gedrukt zal de wijziging niet worden opgeslagen.</p>
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> TOEGANGSCODE :0000 </div>	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> BEL CODE ZICHTBAAR TOEGANG ACTIEF TOEGANGSCODE </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> BEL CODE ZICHTBAAR TOEGANG ACTIEF 1234 </div>
⌵	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ZICHTBAAR TOEGANG ACTIEF TOEGANGSCODE ACTIEVE UITGANG </div>	<p>Hier kan men instellen welk uitgang actief wordt. De volgende relais kunne geactiveerd worden, R1, R2 en P van de N3301/AL of R3 welke correspondeert met CV1, CV2 (deuropener) van de EL632 of EL642. Druk herhaaldelijk op de toets om een optie te kiezen.</p>
⌵	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> TOEGANG ACTIEF TOEGANGSCODE ACTIEVE UITGANG TIJDZONE </div>	<p>Kies hier een tijdzone waarin de bewoner gebruik kan maken van de toegangscode. Er kan een keuze gemaakt worden ui 1 van de 8 tijdzones. Om een tijdslot te wijzigen zie pagina 28. Om een tijdzone te kiezen druk herhaaldelijk op de toets tot de gewenste keuze.</p>
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> GEG. OPGESLAGEN </div>	<p>Druk op de toets om de gegevens op te slaan en het invoeren van gegevens voor dit contact te beëindigen.</p>

Vervolg..

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu legenda (telefoonboek):

↓

NIEUW
INVOEGEN
AANPASSEN
WISSEN



◀ 0001/0100 ▶
José Pérez
003409
029105



NAAM
BUS CODE
BEL CODE
ZICHTBAAR



✓
GEG. OPGESLAGEN

↓

NIEUW
INVOEGEN
AANPASSEN
WISSEN



◀ 0001/0100 ▶
José Pérez
003409
029105



NAAM
BUS CODE
BEL CODE
ZICHTBAAR



✓
GEG. OPGESLAGEN

↓

NIEUW
INVOEGEN
AANPASSEN
WISSEN



Gebruik deze optie om een contact tussen bestaande contacten in toe te voegen. Er zijn maximaal 19990 contacten beschikbaar. Om een contact aan het einde van de lijst toe te voegen gebruik dan de optie **NIEUW**.

Om in te voegen druk op de toets .

Om in te voegen voor de gekozen naam druk op de toets . Indien de **LEGENDA** leeg is zal er de tekst **LEGENDA LEEG** verschijnen.

Gebruik de pijl toetsen om door de namen te scrollen zodat de naam gekozen kan worden waarvoor men een nieuw contact wil invoegen. Ga verder hetzelfde te werk als in **LEGENDA: NIEUW** wordt beschreven.

Na het invoeren van de gegevens druk op de toets en de tekst **GEG. OPGESLAGEN** zal worden weergegeven.

Druk op de toets om de gegevens op te slaan en het invoeren van gegevens voor dit contact te beëindigen

Kies deze optie om een van de namen in de **LEGENDA** te wijzigen. Druk op de toets om een naam te zoeken.

Om gegevens van een contact te wijzigen druk op de toets . Indien de **LEGENDA** leeg is zal er de tekst **LEGENDA LEEG** verschijnen.

Gebruik de pijl toetsen om door de namen te scrollen zodat de naam gekozen kan worden waarvan men de gegevens wilt wijzigen. Ga verder hetzelfde te werk als in **LEGENDA: NIEUW** wordt beschreven.

Na het invoeren van de gegevens druk op de toets en de tekst **GEG. OPGESLAGEN** zal worden weergegeven.

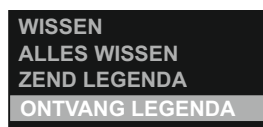
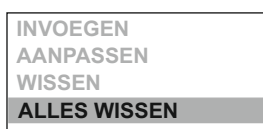
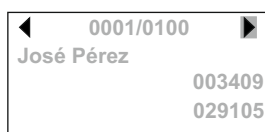
Druk op de toets om de gegevens op te slaan en het invoeren van gegevens voor dit contact te beëindigen

Verwijder een bestaand contact uit de lijst **LEGENDA**.

Druk op de toets om naar wissen te gaan.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu legenda (telefoonboek):

Om een contact te wissen uit de **LEGENDA** druk op de toets **A**. Indien de **LEGENDA** leeg is zal er de tekst **LEGENDA LEEG** verschijnen. Gebruik de pijl toetsen om door de namen te scrollen zodat de naam gekozen kan worden welke gewist moet worden. Druk nogmaals op de toets **A** om het wissen te bevestigen. Herhaal dit proces voor elk te wissen contact.

Om het menu wissen te beëindigen druk op de toets **C**.

Verwijder alle contacten uit de **LEGENDA**. Druk op de toets **A** om het wissen te starten. Hierna verschijnt de tekst **BEVESTIG WISSEN**. Druk op de toets **A** om alles te wissen en druk op de toets **C** om terug te keren.

Let op: Eenmaal gewist kunnen gegevens niet hersteld worden.

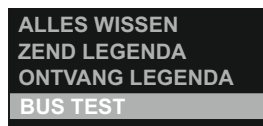
Hiermee kunnen alle gegevens uit de **LEGENDA** naar een ander codepaneel worden gezonden. Voordat er wordt begonnen met zenden dient eerst het ander codepaneel op **ONTVANGEN** te staan, zie volgende paragraaf. Om te beginnen met zenden druk op de toets **A**. Het display zal nu de tekst **ZENDEN** weergeven en het aantal records dat verzonden is. Na deze uitvoering zal het codepaneel het instellingen menu verlaten.

Ontvangen van de **LEGENDA** gegevens uit een ander codepaneel. Stel het paneel in op ontvangen en selecteer op het andere paneel de optie zenden, zie hierboven. Druk nu op de toets **A**.

Voordat de **LEGENDA** wordt ontvangen zal het paneel eerst de **LEGENDA** wissen en zal de tekst **WISSEN** verschijnen. Nadat de **LEGENDA** compleet ontvangen is zal het codepaneel het menu instellingen verlaten.

BELANGRIJK: Het ontvangen en zenden van de **LEGENDA** kan alleen tussen twee panelen. Stel dus NIET meer codepanelen in op zenden of ontvangen.

Tijdens de overdracht is het mogelijk dat ander apparatuur willekeurig functies uitschakelt (bellen, deuropenen, etc) dit is geen afwijking.



Hiermee is het mogelijk om een test uit te voeren van de monitoren/derutelefoons vanuit de contacten/legenda. De legenda wordt doorlopen en er wordt een signaal naar de toestellen gestuurd, indien een toestel niet actief zal er **NIET GEVONDEN** boven staan en kan de test vervolgt worden. Noteer de foutieve contacten. Druk op de toets **A** om het proces te starten.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Namen bewerken via het toetsenbord:

Voor het invoeren of bewerken van tekst tijdens het programmeren, gebruik de toetsen als onderstaand. Het maximaal aantal karakters per regel is 16. Het invoeren van de karakters gebeurt via het **cijfer** toetsenbord en **niet** met het alfanumerieke (N3301/A) toetsenbord A t/m L indien aanwezig. Druk herhaaldelijk op de toets overeenkomstig de karakter welke nodig is totdat het gewenste teken in het scherm staat.

- ⓘ ⏴ Met de pijl toetsen kan men langs de tekst bewegen.
- ⏴ Gebruik de sleuteltoets om een karakter boven de cursor te verwijderen. De overige tekens worden 1 plaats naar achter gezet.
- 🔔 Gebruik de bel toets (OK) om de ingevoerde tekst te bevestigen. Op het display verschijnt de tekst **GEG. OPGESLAGEN**
- Ⓢ Gebruik de C toets (CANCEL/ANNULEREN) om het bewerken/invoeren te annuleren. Wijzigingen zullen niet worden opgeslagen.

<p>①</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <tr><td> </td><td>_</td><td>.</td><td>1?</td></tr> <tr><td>!</td><td>,</td><td>@</td><td>&:</td></tr> <tr><td>"</td><td>(</td><td>)</td><td>%\$</td></tr> </table>		_	.	1?	!	,	@	&:	"	()	%\$	<p>②</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <tr><td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>Ç</td><td>2</td></tr> <tr><td>a</td><td>b</td><td>c</td><td>Á</td><td>À</td></tr> <tr><td>Ä</td><td>Å</td><td>Æ</td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td>á</td><td>à</td><td>ã</td><td>ä</td><td>å</td></tr> <tr><td>ä</td><td>ç</td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>	A	B	C	Ç	2	a	b	c	Á	À	Ä	Å	Æ			á	à	ã	ä	å	ä	ç				<p>③</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <tr><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>3</td><td>d</td></tr> <tr><td>e</td><td>f</td><td>É</td><td>Ê</td><td>Ë</td></tr> <tr><td>È</td><td>é</td><td>è</td><td>ë</td><td> </td></tr> </table>	D	E	F	3	d	e	f	É	Ê	Ë	È	é	è	ë	
	_	.	1?																																																			
!	,	@	&:																																																			
"	()	%\$																																																			
A	B	C	Ç	2																																																		
a	b	c	Á	À																																																		
Ä	Å	Æ																																																				
á	à	ã	ä	å																																																		
ä	ç																																																					
D	E	F	3	d																																																		
e	f	É	Ê	Ë																																																		
È	é	è	ë																																																			
<p>④</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <tr><td>G</td><td>H</td><td>I</td><td>4</td><td>g</td></tr> <tr><td>h</td><td>i</td><td>í</td><td>î</td><td>ï</td></tr> <tr><td>í</td><td>î</td><td>ï</td><td> </td><td> </td></tr> </table>	G	H	I	4	g	h	i	í	î	ï	í	î	ï			<p>⑤</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <tr><td>J</td><td>K</td><td>L</td><td>5</td><td>j</td></tr> <tr><td>k</td><td>l</td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>	J	K	L	5	j	k	l				<p>⑥</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <tr><td>M</td><td>N</td><td>Ñ</td><td>O</td><td>6</td></tr> <tr><td>m</td><td>n</td><td>ño</td><td>ó</td><td> </td></tr> <tr><td>ò</td><td>ó</td><td>õ</td><td>ö</td><td>?</td></tr> <tr><td>ø</td><td>ó</td><td>ò</td><td>ó</td><td>ö</td></tr> <tr><td>ö</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>	M	N	Ñ	O	6	m	n	ño	ó		ò	ó	õ	ö	?	ø	ó	ò	ó	ö	ö						
G	H	I	4	g																																																		
h	i	í	î	ï																																																		
í	î	ï																																																				
J	K	L	5	j																																																		
k	l																																																					
M	N	Ñ	O	6																																																		
m	n	ño	ó																																																			
ò	ó	õ	ö	?																																																		
ø	ó	ò	ó	ö																																																		
ö																																																						
<p>⑦</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <tr><td>P</td><td>Q</td><td>R</td><td>S</td><td>7</td></tr> <tr><td>p</td><td>q</td><td>r</td><td>s</td><td>ß</td></tr> </table>	P	Q	R	S	7	p	q	r	s	ß	<p>⑧</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <tr><td>T</td><td>U</td><td>V</td><td>8</td><td>t</td></tr> <tr><td>u</td><td>v</td><td>Ú</td><td>Û</td><td>Ü</td></tr> <tr><td>Ú</td><td>ú</td><td>Û</td><td>ü</td><td>ü</td></tr> </table>	T	U	V	8	t	u	v	Ú	Û	Ü	Ú	ú	Û	ü	ü	<p>⑨</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <tr><td>W</td><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td><td>9</td></tr> <tr><td>w</td><td>x</td><td>y</td><td>z</td><td> </td></tr> </table>	W	X	Y	Z	9	w	x	y	z																		
P	Q	R	S	7																																																		
p	q	r	s	ß																																																		
T	U	V	8	t																																																		
u	v	Ú	Û	Ü																																																		
Ú	ú	Û	ü	ü																																																		
W	X	Y	Z	9																																																		
w	x	y	z																																																			
<p>⑩</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: left;"> <tr><td>+</td><td>-</td><td>0</td><td>x</td><td>*</td></tr> <tr><td>/</td><td>=</td><td>></td><td><</td><td>#</td></tr> <tr><td>¿</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>			+	-	0	x	*	/	=	>	<	#	¿																																									
+	-	0	x	*																																																		
/	=	>	<	#																																																		
¿																																																						

Snel bladeren door de legenda:

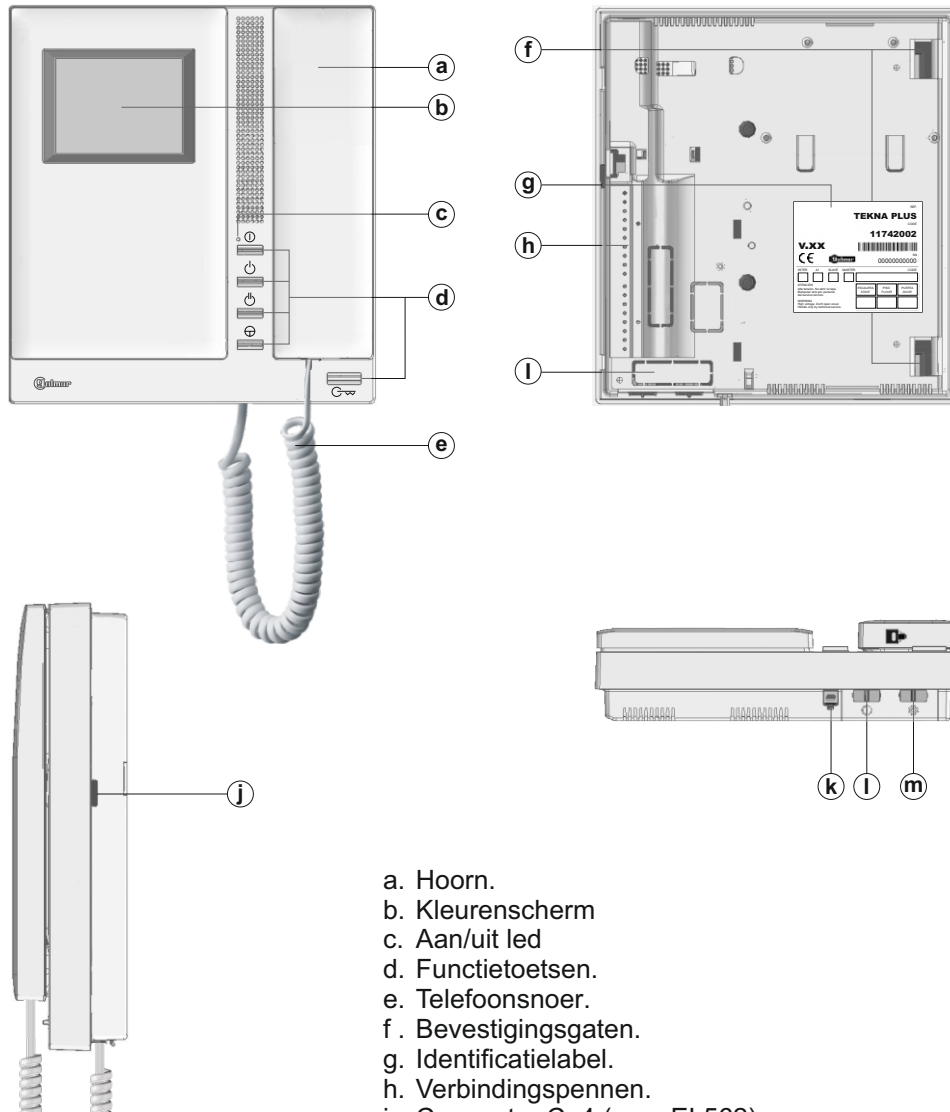
Om snel vooruit te bladeren door de legenda (het telefoonboek) en niet telkens snel op de pijltoetsen moet drukken kan er door na op de pijl een cijfer in te drukken grotere sprongen gemaakt worden. Als het getal 0 wordt gekozen zal er een sprong van 10 stappen genomen worden tot de 100 posities zijn genomen.

- ⓘ 5 Er worden 5x 5 sprongen gemaakt.

Het snel zoeken kan ook andersom met de pijl NEER. Hiermee zal men terug bladeren.

BESCHRIJVING VAN DE MONITOR

Beschrijving van de monitor Tekna Plus:



- a. Hoorn.
- b. Kleurenscherm
- c. Aan/uit led
- d. Functietoetsen.
- e. Telefoonsnoer.
- f. Bevestigingsgaten.
- g. Identificatielabel.
- h. Verbindingspennen.
- i. Connector Cn4 (voor EL562).
- j. Volumeknop, 3 standen.
- k. RJ-45 connector voor telefoonsnoer.
- l. Kleurregelaar.
- m. Helderheidsregelaar.

Beschrijving identificatielabel:

REF.		TEKNA PLUS	
CODE		11742002	
V.XX		SN	
CE		0000000000	
INTER	A1	SLAVE	MASTER
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ATENCION		ESCALERA	
Alta tensión. No abrir la tapa.		STAIR	
Manipular sólo por personal		PISO	
del servicio técnico.		FLOOR	
WARNING		PUERTA	
High voltage. Don't open cover.		DOOR	
Handle only by technical service.			

Om reparatie, vervanging of uitbreiding van de bestaande monitor in een installatie te vergemakkelijken, voer de gegevens in op het label.

- MASTER: hoofd monitor (1ste).
- SLAVE: slave monitor (2de).
- INTER: 2de monitor met intercom functie.
- A1: monitor met aansluiting voor een extra apparaat.
- CODE: toestelcode.
- STAIR: etagecode (gebouw).

BESCHRIJVING VAN DE MONITOR

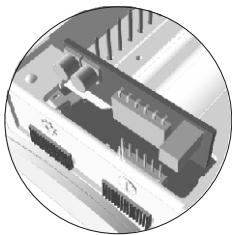
Functietoetsen:

- ⓘ **Alleen Tekna Plus:** Aan-uit toets. Elke keer bij het op spanning zetten van de installatie en het uit/aan zetten van de monitor, zijn de functies voor 45 seconden niet beschikbaar! Dit geldt niet voor de programmering en de receptie oproep.
Tekna Uno: Aan-Uit indicator. Een Led dat aangeeft of de monitor aan of uit staat.
- ⏻ **Alleen Tekna Plus:** Indien de hoorn op de haak ligt, drukt men hiermee de '2C' aansluiting naar massa. Indien de hoorn van de haak is, doet men hiermee een interne oproep.(*)
- ⏻ **Alleen Tekna Plus:** Indien de hoorn op de haak ligt, drukt men hiermee de 'A1' aansluiting naar massa. Indien de hoorn van de haak is, roept men hier (indien aanwezig) een 2de portiersmodule aan.(*)
- ⊕ Indien de hoorn op de haak ligt, roept men hiermee het beeld op van de hoofdpost. Zonder gespreks- en deuropener mogelijkheden. Indien de hoorn van de haak is, roept men beeld en gesprek op met de mogelijkheid om de deur te openen van die post waar de zelfoproep is aangezet. LET OP: de zelfoproep mag maar op 1 buitendeurpaneel op AAN worden gezet. Alleen mogelijk indien er geen oproepen zijn.
- 🔑 **Tekna Plus:** Indien de hoorn op de haak ligt, zend men hiermee een paniekoproep uit naar de Portiersmodule.
Tekna Uno: Door deze knop voor drie seconden in te drukken, zet men het toestel uit of juist weer aan. Let op: bij aanzetten duurt het 45 seconden, voordat alle functies weer beschikbaar zijn.
Beide: Indien de hoorn van de haak is, roept men hiermee de hoofd portiersmodule op. Tijdens het gesprek met een buitendeurpaneel, zal door middel van deze drukker de deuropener geactiveerd worden.

(*) Het activeren van een tweede camera of een oproep naar een 2de portiersmodule heeft een modificatie nodig in de monitor. Raadpleeg hiervoor altijd Uw leverancier.

Het plaatsen van een 2de camera op m.b.v. aansluiting '2C' heeft tot gevolg dat de functie interne oproep en de oproep naar de eventuele 2de portiersmodule niet meer beschikbaar is. Neem voor eventuele modificaties contact op met uw leverancier.

EL562 insteekprint voor video-installaties met twisted-pair:

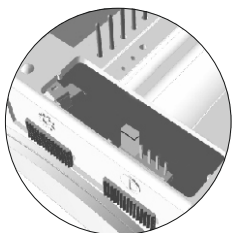


Tekna Plus: Merk de CN4 connector op, die via de achterzijde van de monitor bereikbaar is. Verwijder de aanwezige jumper en plaats de EL562 module op de connector.

Tekna Uno: Merk de CN2 connector op, die via de achterzijde van de monitor bereikbaar is. verwijder de aanwezige jumper en plaats de EL562 module. Verwijder eveneens JP1 van de naastgelegen (rechts) pinblokje.

OPMERKING: in dit type installatie met de DIP-schakelaar 3 van SW1 op AAN staan (zie pagina 5). Gebruik voor het aansluiten het juiste schema.

Instellen van de eindweerstand (end of line):



De jumper van de eindweerstand is geplaatst op CN4 connector (CN2 op Tekna Uno), die achterop de monitor te vinden is. Wanneer twisted pair bekabeling toegepast wordt, plaatst men hier de EL562 module, op de CN4 connector (CN2 op de Tekna Uno) in plaats van de jumper. De eindweerstand is in dat geval geplaatst op de EL562.

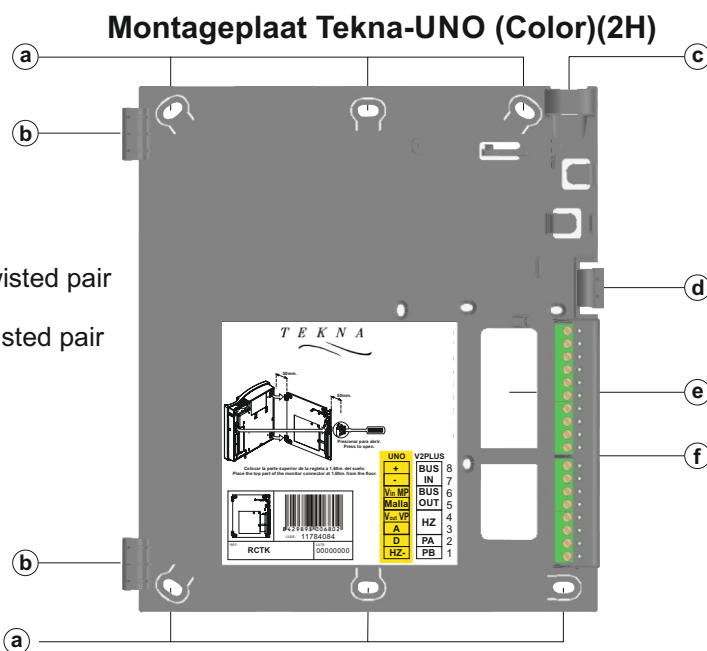
Verwijder de jumper niet van de monitoren die als laatste in de streng geplaatst zijn. En juist wel daar waar de videobekabeling doorgelust is.

BESCHRIJVING MONTAGEPLAAT

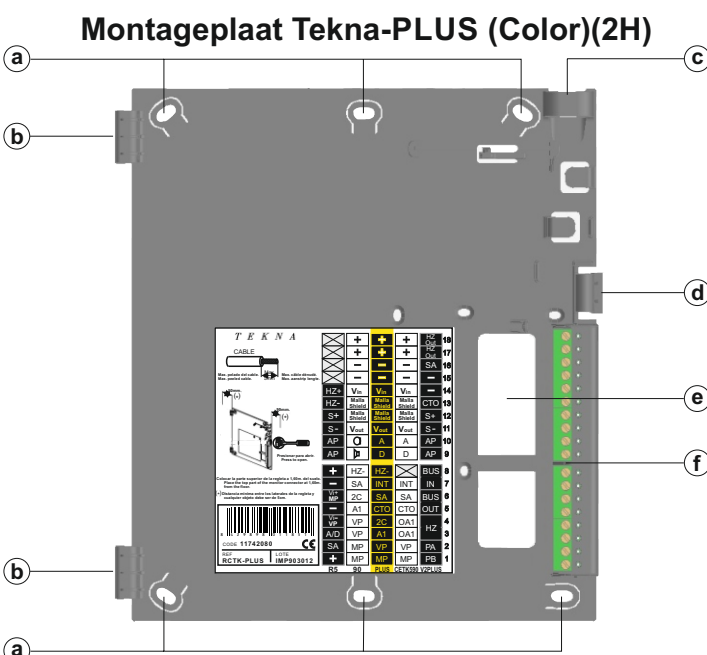
Beschrijving klemmenstrook van de montageplaat RCTK en RCTK-PLUS:

- a. Muur-bevestigingsgaten (x6).
- b. Monitor ophanghaken (x2).
- c. Verticale kabelinvoer.
- d. Bevestigingsclip.
- e. Bedrading invoergat.
- f. Klemmenstrook:

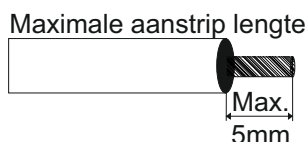
- Plus + : Aansluiting voor de + van de voeding
- Min - : Aansluiting voor de - van de voeding
- Vin Mp : Kern van Coax voor video in of de Mp in geval twisted pair
- Malla : Mantel van de coax
- Vout VP: Kern van de uitgaande coax of de Vp in geval twisted pair
- A : Audio draad
- D : Data draad
- HZ : Aansluiting etage deurbel



- Plus + : Aansluiting voor de + van de voeding
- Min - : Aansluiting voor de - van de voeding
- Vin : Kern van de coax voor video in
- Malla : Mantel van de coax
- Vout : Kern van de uitgaande coax
- A : Audio draad
- D : Data draad
- HZ- : Aansluiting etage deurbel
- INT : Aansluiting intercom communicatie draad
- SA : Aansluiting extra belseinmaal via relais
- CTO : Aansturen video verdeler D6L-Plus (optioneel)
- 2C : Activering van 2e camera indien aanwezig
- A1 : Activering externe apparatuur
- VP : Invoer en doorlus video bedrading twisted pair
- MP : Invoer en doorlus video bedrading twisted pair



BELANGRIJK!



De aansluitklemmen +, - en Malla zijn dubbel uitgevoerd om het doorlussen naar een andere monitor of deurtelefoon te vergemakkelijken.
 Let wel: Indien deze klemmen worden gebruikt en de monitor/deurtelefoon wordt van de montageplaat losgenomen de overige installatie geen spanning meer krijgt..

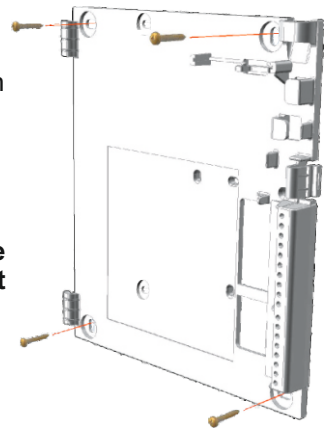
INSTALLEREN VAN DE MONITOR

Bevestigen montageplaat op de wand:

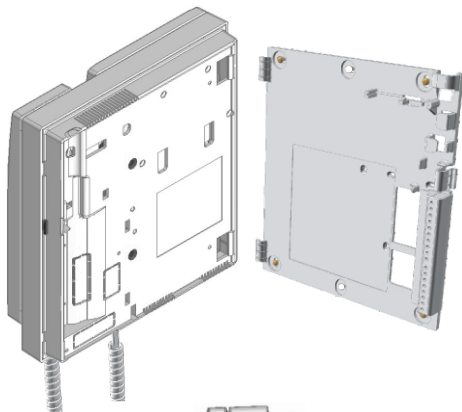
Vermijd plaatsen waar de monitor onderhevig is aan grote temperatuurverschillen, stof en rook.

Om de monitor tegen de muur te plaatsen, boort men vier gaten van \varnothing 6mm. Gebruik daarbij de bijgeleverde pluggen en schroeven om de monitor vast te zetten.

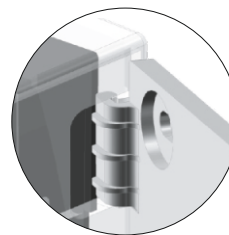
De bovenzijde van de monitor moet op 1,60 meter gepositioneerd worden. De minimale afstand tussen de monitor en andere objecten aan de muur moet minimaal 5cm bedragen.



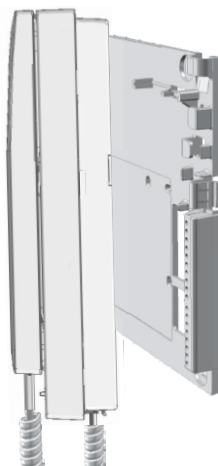
Plaatsen van de monitor:



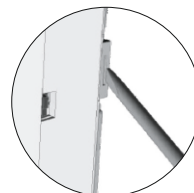
Plaats de monitor in de ophanghaken van de montageplaat zoals op tekening aangegeven



Draai de monitor als een boek naar de aansluitplaat toe en druk deze aan totdat er een klik hoorbaar is.



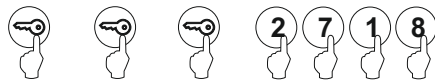
Om de monitor los te nemen van de aansluitplaat, drukt men de vergrendelingsclip in en trekt men te gelijktijd de monitor naar zich toe. Wees alert op het gebruik van grote kracht hierbij zodat de monitor niet uit de handen valt.



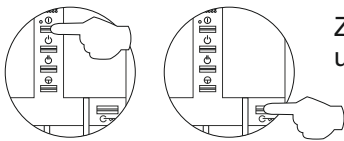
PROGRAMMEREN VAN DE MONITOREN

Programmeren van de monitor Tekna Plus:

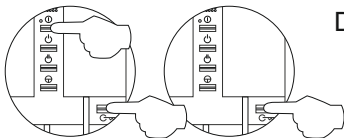
In het geval dat er etagepanelen toegepast zijn in de installatie, dient men zich er van bewust te zijn dat iedere monitor op het "eigen" hoofdpaneel geprogrammeerd dient te worden. De monitor moet dus voorkomen in de namenlijst of codelijst van het codepaneel. Monitoren en toestellen dienen maar één keer geprogrammeerd te worden in een installatie. Hetzij op het hoofdpaneel hetzij vanaf een etagepaneel.



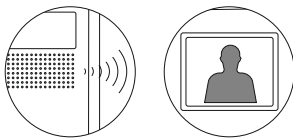
Om het deurpaneel in de programmeerstand te zetten, toets 3x het sleutelsymbool in, gevolgd door de hoofdcode (fabrieksinstelling 2718). Zie hiervoor pagina 17.



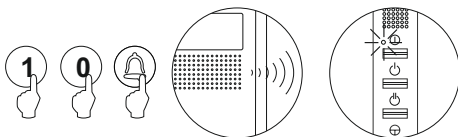
Zet de monitor uit door op de bovenste knop te drukken. Wanneer de monitor uit is (LED uit), drukt men de deuropenerknop in en houdt deze ingedrukt.



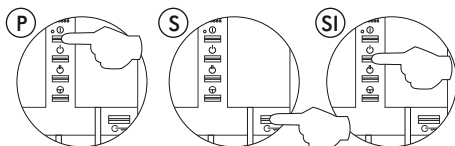
Druk terwijl men de deuropenertoets ingerukt houd 1x op de aan-uit toets.



Binnen 3 seconden dient het beeld op te komen. Het deurpaneel zal hierop een herkenningssignaal geven en zal in het display het bericht **PROGRAM. STAND** weergeven. De deuropenerknop kan nu losgelaten en de hoorn van de haak genomen worden waardoor er communicatie met het deurpaneel ontstaat.

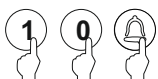


Voer de code of het huisnummer in waarop het toestel moet bellen gevolgd door bel toets. Daarop zal het deurpaneel een bevestigingssignaal geven. En de LED van de monitor gaat knipperen.



Om de monitor als Master te programmeren, plaat de hoorn terug.
 Om de monitor als Slave te programmeren, druk eerst op de deuropener en plaats de hoorn terug.
 Om de monitor als Slave intercom te programmeren, druk op toets en plaats vervolgens de hoorn terug.

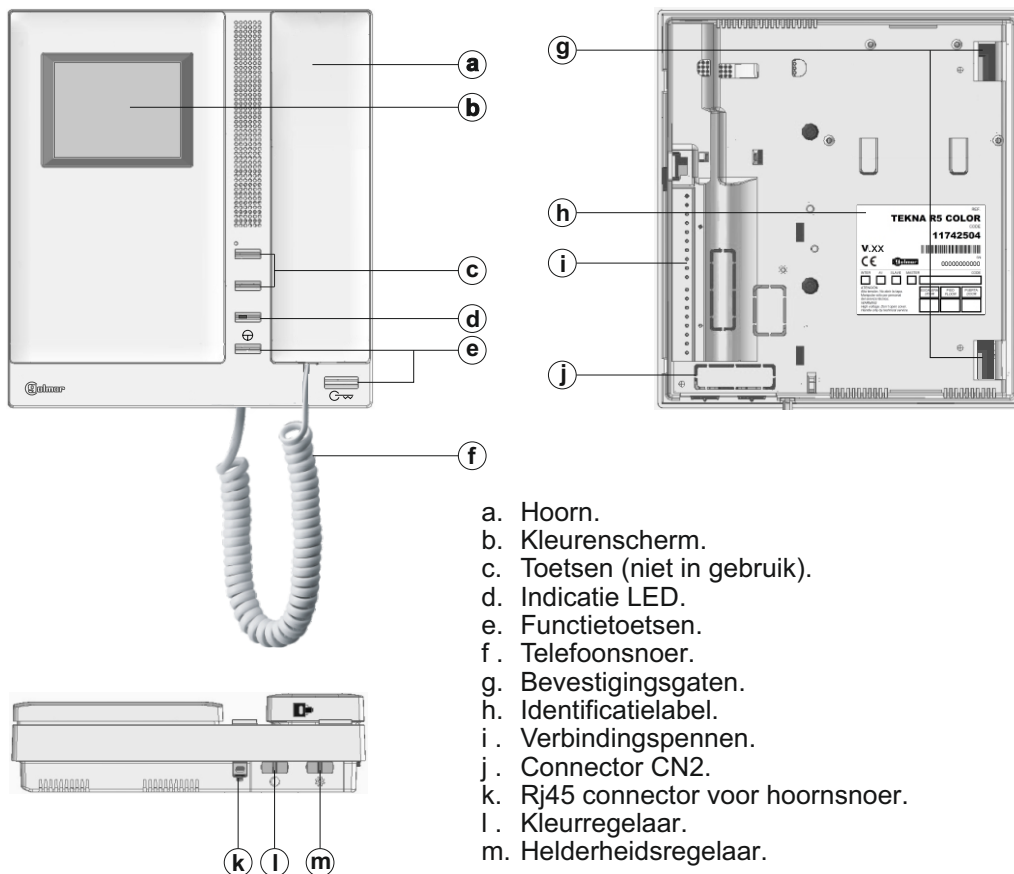
Elke woning of appartement dient 1 Master monitor te hebben; indien er parallelle monitoren/deurtelefoons aanwezig zijn dienen deze als Slave te worden geprogrammeerd.



Verlaat de programmeerstand en controleer de programmering van de monitor door aan te bellen. Programmeer andere monitoren op dezelfde wijze. Na het programmeren kan de programmeerstand verlaten worden door op de toets te drukken.

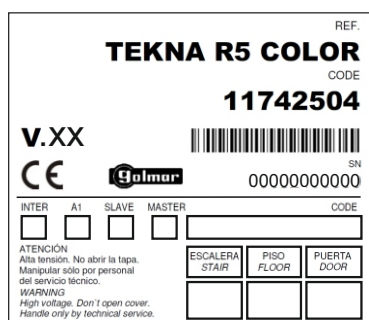
BESCHRIJVING VAN DE MONITOR

Beschrijving van de monitor Tekna R5:



- a. Hoorn.
- b. Kleurenscherm.
- c. Toetsen (niet in gebruik).
- d. Indicatie LED.
- e. Functietoetsen.
- f. Telefoonsnoer.
- g. Bevestigingsgaten.
- h. Identificatielabel.
- i. Verbindingspennen.
- j. Connector CN2.
- k. Rj45 connector voor hoornsnoer.
- l. Kleurregelaar.
- m. Helderheidsregelaar.

Beschrijving identificatielabel:



Om reparatie, vervanging of uitbreiding van de bestaande monitor in een installatie te vergemakkelijken, voer de gegevens in op het label.

- MASTER: hoofd monitor (1ste).
- SLAVE: slave monitor (2de).
- INTER: Wordt niet gebruikt.
- A1: Wordt niet gebruikt.
- CÓDIGO: Toestelcode.
- ESCALERA: Wordt niet gebruikt.

Functietoetsen:



Indien de hoorn op de haak ligt, roept men hiermee het beeld op van de hoofdpst. Zonder gespreks- en deuropener mogelijkheden. Indien de hoorn van de haak is, roept men beeld en gesprek op met de mogelijkheid om de deur te openen van die post waar de zelfoproep is aangezet. LET OP: de zelfoproep mag maar op 1 buitendeurpaneel op AAN worden gezet. Alleen mogelijk indien er geen oproepen zijn

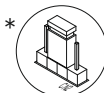
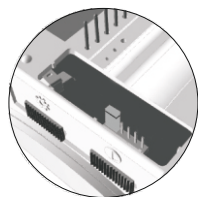


Door deze knop voor drie seconden in te drukken, zet men het toestel uit of juist weer aan. Let op: bij aanzetten duurt het 45 seconden, voordat alle functies weer beschikbaar zijn. Indien de hoorn van de haak is, roept men hiermee de hoofd portiersmodule op. Tijdens het gesprek met een buitendeurpaneel, zal door middel van deze drukker de deuropener geactiveerd worden.

BESCHRIJVING VAN DE MONITOR

Instellen van de eindweerstand (end of line):

De jumperbrug CN2 bevindt zich aan de achterzijde van de monitor , De jumper kan in drie standen worden gezet:



* Plaats in de middelste stand indien er geen parallelle monitor aanwezig is. (Automatische stand)



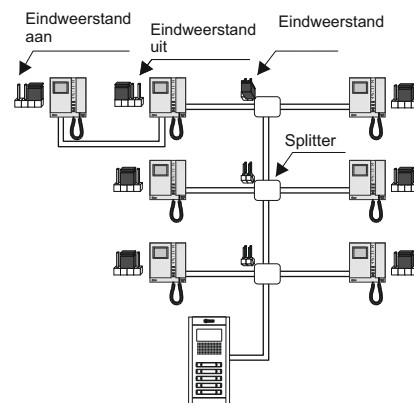
Bij parallel monitoren plaats de jumper in deze stand op de eerste monitor. (Eindweerstand uit)



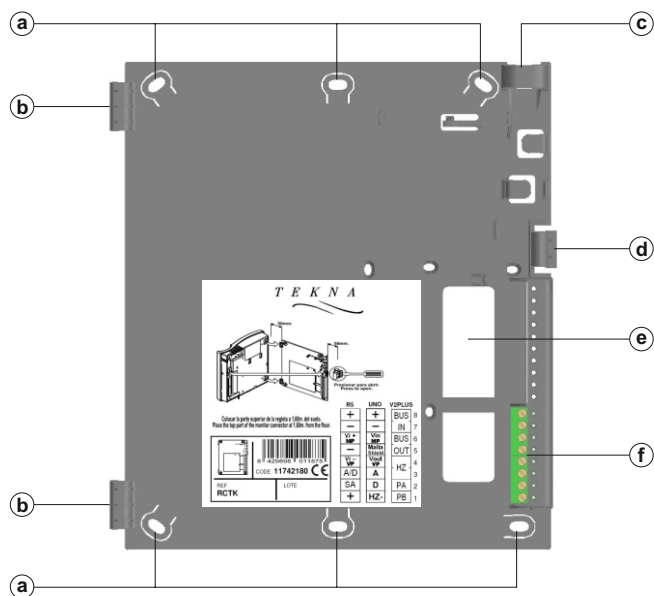
Bij parallel monitoren plaats de jumper in deze stand op de laatste monitor. (Eindweerstand aan)

* Fabrieksinstelling

Voorbeeld configuratie van de eindweerstand jumper (end of line).



Beschrijving van de montageplaat RCTK:



- a. Muur-bevestigingsgaten (x6).
- b. Monitor ophanghaken (x2).
- c. Verticale kabelinvoer.
- d. Bevestigingsclip.
- e. Bedrading invoergat.
- f. Klemmenstrook:

- +, -: Positief, negatief.
- Vi + / MP: ingang videosignaal MP.
- Vi - / VP : ingang videosignaal VP.
- A/D : communicatie (A)audio en (D)digitaal.
- SA : Uitgang externe signaalgever.

De aansluitklemmen +, - en Malla zijn dubbel uitgevoerd om het doorlussen naar een andere monitor of deurtelefoon te vergemakkelijken.

Let wel: Indien deze klemmen worden gebruikt en de monitor/deurtelefoon wordt van de montageplaat losgenomen de overige installatie geen spanning meer krijgt..

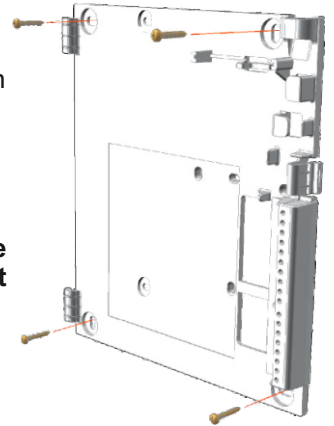
BESCHRIJVING VAN DE MONITOR

Bevestigen montageplaat op de wand:

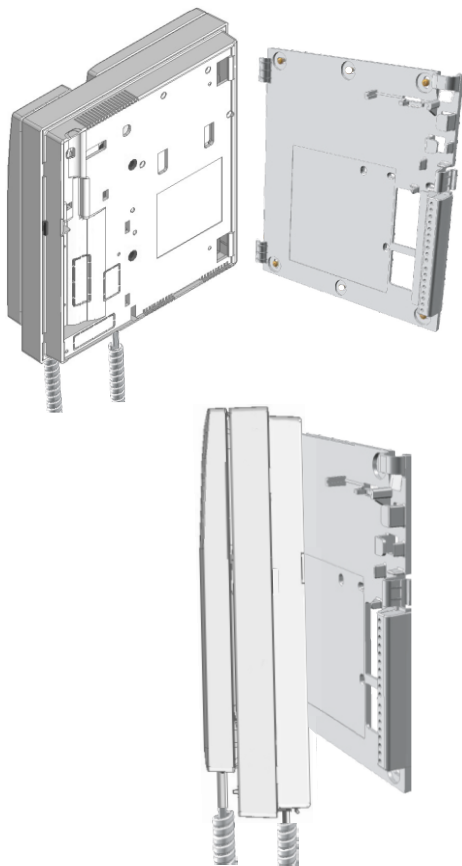
Vermijd plaatsen waar de monitor onderhevig is aan grote temperatuurverschillen, stof en rook.

Om de monitor tegen de muur te plaatsen, boort men vier gaten van \varnothing 6mm. Gebruik daarbij de bijgeleverde pluggen en schroeven om de monitor vast te zetten.

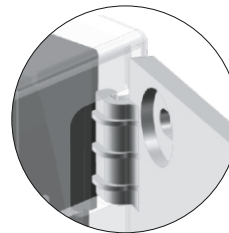
De bovenzijde van de monitor moet op 1,60 meter gepositioneerd worden. De minimale afstand tussen de monitor en andere objecten aan de muur moet minimaal 5cm bedragen.



Plaatsen van de monitor:



Plaats de monitor in de ophanghaken van de montageplaat zoals op tekening aangegeven



Draai de monitor als een boek naar de aansluitplaat toe en druk deze aan totdat er een klik hoorbaar is.

Om de monitor los te nemen van de aansluitplaat, drukt men de vergrendelingsclip in en trekt men te gelijktijd de monitor naar zich toe. Wees alert op het gebruik van grote kracht hierbij zodat de monitor niet uit de handen valt.

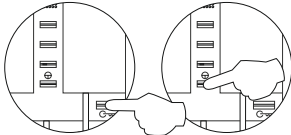


PROGRAMMEREN VAN DE MONITOREN

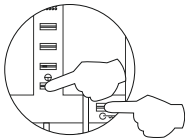
Programmeren van de monitor Tekna R5:



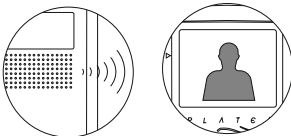
Om het deurpaneel in de programmeerstand te zetten, toets 3x het sleutelsymbool in, gevolgd door de hoofdcode (fabrieksinstelling 2718). Zie hiervoor pagina 17.



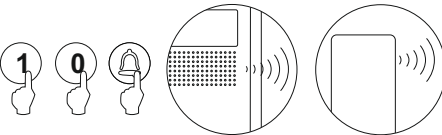
Schakel de monitor welke moet worden geprogrammeerd door voor een seconde op de deuropenertoets te drukken.
Eenmaal uitgeschakeld druk op de zelfoproep toets.



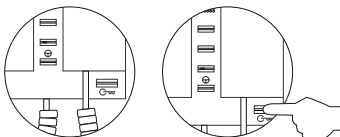
Houd de zelfoproep toets ingedrukt zonder los te laten en druk een maal op de deuropenertoets.



Binnen 3 seconden dient het beeld op te komen. Het deurpaneel zal hierop een herkenningssignaal geven en zal in het display het bericht **PROGRAM. STAND** weergeven. De deuropenerknop kan nu losgelaten en de hoorn van de haak genomen worden waardoor er communicatie met het deurpaneel ontstaat.



Voer de code of het huisnummer in waarop het toestel moet bellen gevolgd door bel toets.
Daarop zal het deurpaneel een bevestigingssignaal geven, dit zal ook in de hoorn klinken.

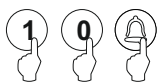


Met de hoorn van de haak:
Om als Master te programmeren, plaats de hoorn terug.
Om als Slave te programmeren, druk 1x op de deuropenertoets en plaats vervolgens de hoorn terug.

Master

Slave

Elke woning of appartement dient 1 Master monitor te hebben; indien er parallelle monitoren/deurtelefoons aanwezig zijn dienen deze als Slave te worden geprogrammeerd.



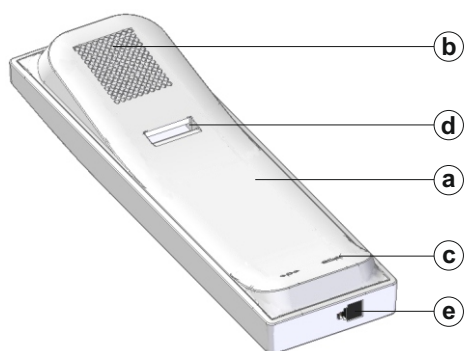
Verlaat de programmeerstand en controleer de programmering van de monitor door aan te bellen.
Programmeer andere monitoren op dezelfde wijze.
Na het programmeren kan de programmeerstand verlaten worden door op de toets C te drukken.

BELANGRIJK:

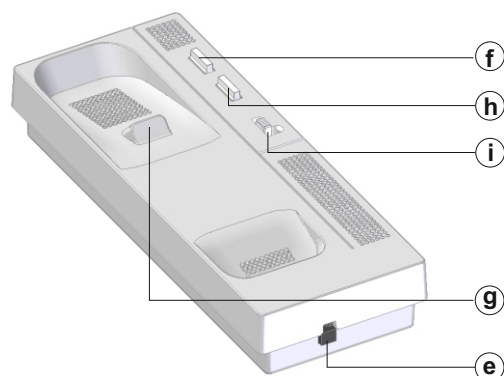
Indien er geen CD-PLUS/R5 met codepaneel wordt gebruikt of algemene installatie gebruik dan codes tussen 1 en 250. Het is dan voor de gebruiker makelijker om aan te bellen, eventuele parallel monitoren kunnen worden toegewezen in een toewijzingstabel.

BESCHRIJVING VAN DE DEURTELEFOON

Beschrijving van de deurtelefoon T-540 Plus



- a. Telefoonhoorn.
- b. Luidspreker rooster.
- c. Microfoon gat.
- d. Ophanginrichting.
- e. RJ-45 connector voor telefoonsnoer.



Beschrijving van de aansluitklemmen:

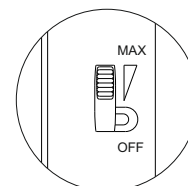
+	-	A	D	AI	-	HZ	SA	+	Int	PA
---	---	---	---	----	---	----	----	---	-----	----

- +, - : Positief, negatief.
- A, D : Communicatie audio, data
- AI : Aansluiting voor een externe deuropenerknop. (AI en -)
- HZ : Aansluiting voor etagebeldrukker.(HZ en-)
- SA : Aansluiting voor externe signaalgever SAV-90. (SA en -)
- INT : Intercommunicatie aansluiting.
- PA : Uitgang optietoets. (18Vdc/0,5A max.)

Oproepvolumeregelaar:

Het is met deze telefoon mogelijk om het oproep belseinnaal te regelen: maximaal, minimaal en 'OFF' (geen geluid).

LET OP! in de 'OFF' (uit) stand zal het aanbellen vanaf het deurpaneel als aanwezig overgaan echter zal op het toestel geen signaal hoorbaar zijn en mist u de oproep.



Funcietoetsen:



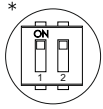
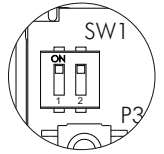
- Met de hoorn van de haak: Tijdens de communicatie met het buitenpaneel is het mogelijk om de deur te openen. Als er een portiersmodule aanwezig is kan men een oproep creëren naar de portiersmodule.
Met de hoorn op de haak: zend een paniek oproep naar de portiersmodule. Mits aanwezig.

AUX Optietoets voor extra functie, afhankelijk van de instelling in de Sw1 dipswitch. Af fabriek wordt de uitgang PA geactiveerd.

BESCHRIJVING VAN DE DEURTELEFOON

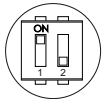
Beschrijving DIP-schakelaar voor optietoets

Na het openen van de telefoon, zijn de volgende mogelijkheden voor de extra optietoets (P2) in te stellen via DIP-schakelaar SW1:



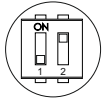
* „Zelfoproep" functie:

Met de hoorn van de haak, is het mogelijk om de audio communicatie te creëren met het deur paneel, dat is geconfigureerd met de 'AutoSwitch-on(zelfoproep)' functie.



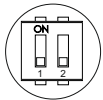
"PA" uitgang functie:

ongeacht de positie van de hoorn, activeert het de "PA" telefoon uitgang om een extern relais aan te sturen.



"Bellen naar een SLAVE(tweede) portiersmodule"- functie:

Met de hoorn van de haak, is een wisselgesprek mogelijk met een SLAVE (tweede) portiers telefoon.



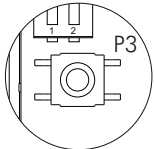
"Intercom" functie:

Met de hoorn van de haak, is het mogelijk om een interne oproep naar een telefoon in hetzelfde appartement te creëren.

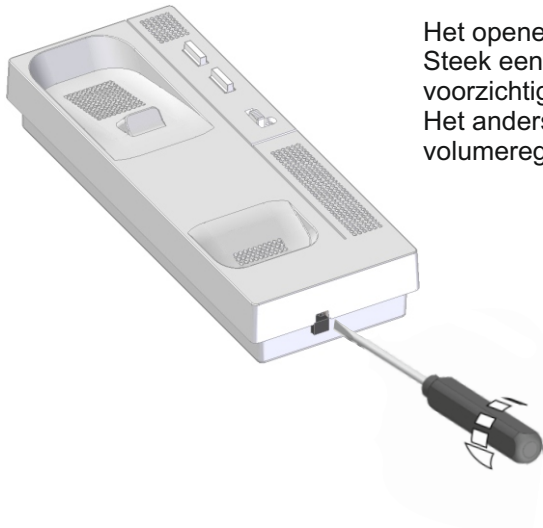
BELANGRIJK: Selecteer de extra functie voor de drukknop met SW1 voordat u de spanning op het toestel zet en voor het programmeren van de telefoon.

* Fabrieksinstelling

Beschrijving van de programmeertoets



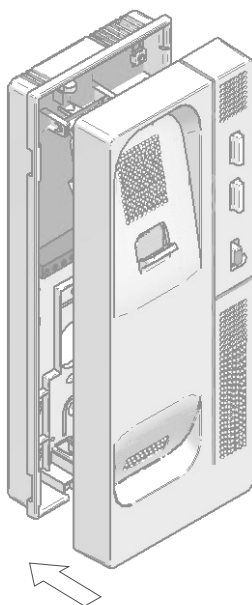
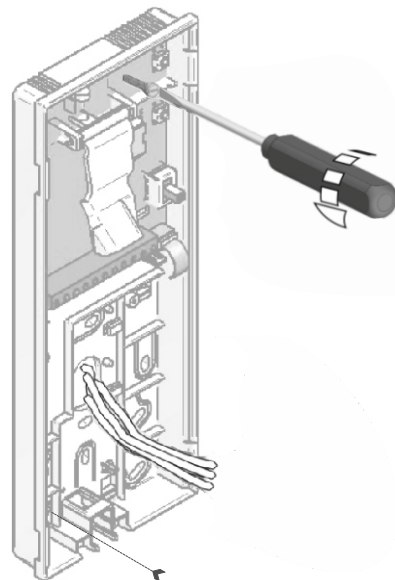
De programmeertoets P3 is te benaderen door het verwijderen van de kap, doe dit volgens de beschrijving op de volgende pagina (Zie pagina 46 voor de beschrijving van het programmeren).

BESCHRIJVING VAN DE DEURTELEFOON**Deurtelefoon bevestigen aan de muur:**

Het openen van de telefoon:
Steek een platte schroevendraaier in de gleuf aan de onderzijde en open voorzichtig zoals aangegeven in de tekening.
Het anders openen van het toestel dan op deze wijze kan schade aan de volumeregelaar toebrengen.

Om de telefoon direct op de muur te monteren, boor twee gaten van 6mm. op de aangegeven plaatsen.

Bevestig de telefoon met behulp van 6mm. pluggen en 3,5 x 25mm schroeven.



Voer de bekabeling door het corresponderende gat en sluit deze aan. Sluit de telefoon als op de foto.

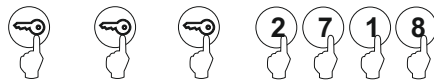
Zodra de telefoon is aangesloten, sluit u de hoorn aan met behulp van het telefoonsnoer en zet hem op de houder. Let op dat u het telefoonsnoer er goed in klikt met een hoorbare klik.

PROGRAMMEREN VAN DE DEURTELEFOON

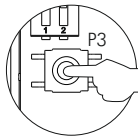
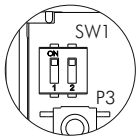
Programmeren van de deurtelefoon T-540 Plus:

In het geval dat er etagepanelen toegepast zijn in de installatie, dient men zich er van te bewusten dat iedere monitor op het "eigen" hoofdpaneel geprogrammeerd dient te worden. De monitor moet dus voorkomen in de namenlijst of codelijst van het codepaneel.

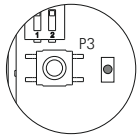
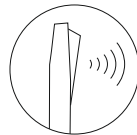
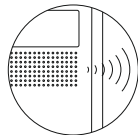
Monitoren en toestellen dienen maar één keer geprogrammeerd te worden in een installatie. Hetzij op het hoofdpaneel hetzij vanaf een etagepaneel.



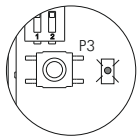
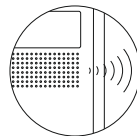
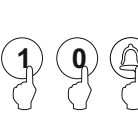
Om het deurpaneel in de programmeerstand te zetten, toets 3x het sleutelsymbool in, gevolgd door de PIN code (fabrieksinstelling 2718). Zie hiervoor pagina 17.



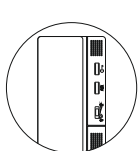
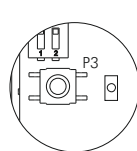
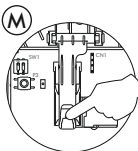
Open de telefoon om deze te programmeren. Als u een extra functie aan optietoets wilt toekennen, stel dan eerst DIP-schakelaar Sw1 in voordat men gaat programmeren (ZIE PAGINA 44) op de deurtelefoon en druk daarna op programmeertoets P3.



Om aan te geven dat het paneel klaar is om te programmeren geven zowel het deurpaneel als de hoorn een signaal. De LED in telefoon naast schakelaar P3 licht nu op. Er is nu een spraak verbinding.

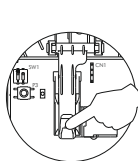
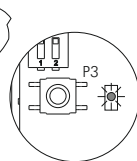
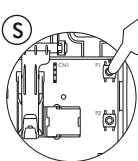


Druk vervolgens de bijbehorende code of huisnummer in op het buitendeurpaneel welke bij de deurtelefoon in de woning hoort gevolgd door de BEL toets. Het codepaneel en de deurtelefoon even een signaal. De LED in de deurtelefoon knippert nu langzaam.



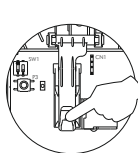
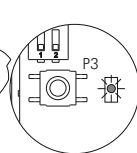
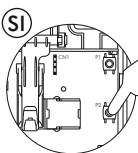
ALS MASTER:

Programmeer de telefoon als MASTER door de hoornhaak in te drukken. De LED gaat uit. Sluit de telefoon.



ALS SLAVE:

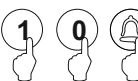
Programmeer de telefoon als SLAVE door eerst P1 in te drukken (de LED knippert nu snel) en daarna de hoornhaak in drukken. De LED gaat uit. Sluit de telefoon.



ALS SLAVE/INTERCOM:

Programmeer de telefoon als SLAVE/INTERCOM door P2 in te drukken (de LED knippert nu snel) en daarna de hoornhaak in te drukken. De LED gaat nu uit. Sluit de telefoon.

Elke woning of appartement dient 1 Master monitor te hebben; indien er parallelle monitoren/deurtelefoons aanwezig zijn dienen deze als Slave te worden geprogrammeerd.



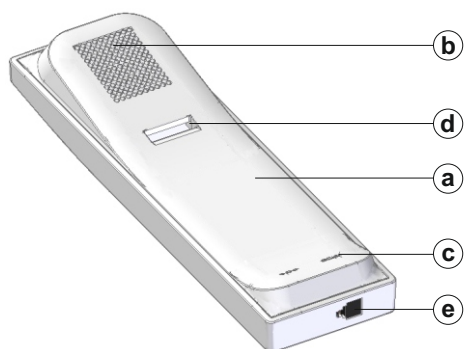
Verlaat de programmeerstand en controleer de programmering van de monitor door aan te bellen.

Programmeer andere monitoren op dezelfde wijze.

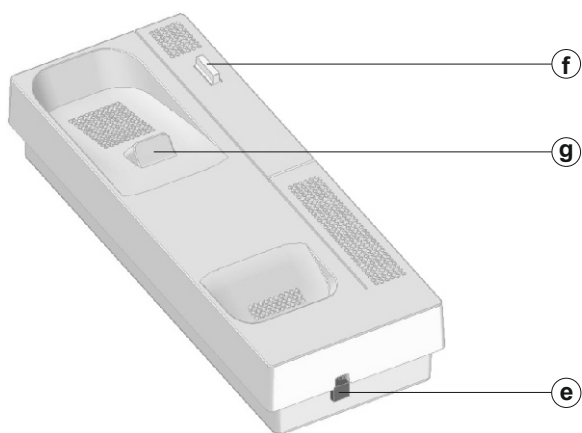
Na het programmeren kan de programmeerstand verlaten worden door op de toets © te drukken.

BESCHRIJVING VAN DE DEURTELEFOON

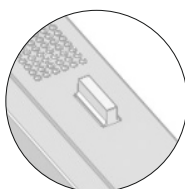
Beschrijving van de deurtelefoon T-530 R5:



- a. Telefoonhoorn.
- b. Luidspreker gat.
- c. Microfoon gat.
- d. Ophanginrichting.
- e. RJ-45 voor telefoonsnoer.
- f. Functietoets.
- g. Hoornschakelaar.

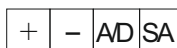


Beschrijving van de functietoets:



Met de hoorn van de haak kan een zelfoproep naar het hoofd deurpaneel worden gerealiseerd. Tijdens een gesprek of oproep wordt de deur geopend door op deze toets te drukken.

Beschrijving van de aansluitklemmen:



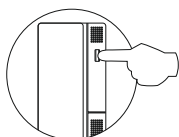
- + , - : Positief, negatief.
- A/D : communicatie audio en data.
- SA : Uitgang voor een externe signaalgever.

PROGRAMMEREN VAN DE DEURTELEFOON

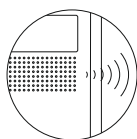
Programmeren van de deurtelefoon T-530 R5:



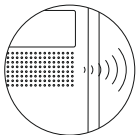
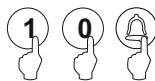
Om het deurpaneel in de programmeerstand te zetten, toets 3x het sleutelsymbool in, gevolgd door de PIN code (fabrieksinstelling 2718). Zie hiervoor pagina 17.



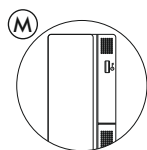
Druk op de deuropenertoets en houd deze ingedrukt, neem de hoorn van de haak.



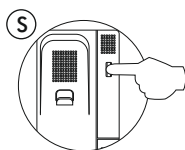
Om aan te geven dat het paneel klaar is om te programmeren geven zowel het deurpaneel als de hoorn een signaal.
Laat de deuropenertoets los.



Druk vervolgens de bijbehorende code of huisnummer in op het buitendeurpaneel welke bij de deurtelefoon in de woning hoort gevolgd door de BEL toets. Het codepaneel en de deurtelefoon even een signaal.



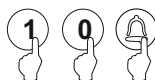
Master



Slave

Met de hoorn van de haak:
Om als Master te programmeren, plaats de hoorn terug.
Om als Slave te programmeren, druk eerst op de deuropenertoets en plaats vervolgens de hoorn terug.

Elke woning of appartement dient 1 Master monitor te hebben; indien er parallelle monitoren/deurtelefoons aanwezig zijn dienen deze als Slave te worden geprogrammeerd.



Verlaat de programmeerstand en controleer de programmering van de monitor door aan te bellen.
Programmeer andere monitoren op dezelfde wijze.
Na het programmeren kan de programmeerstand verlaten worden door op de toets C te drukken.

BELANGRIJK:

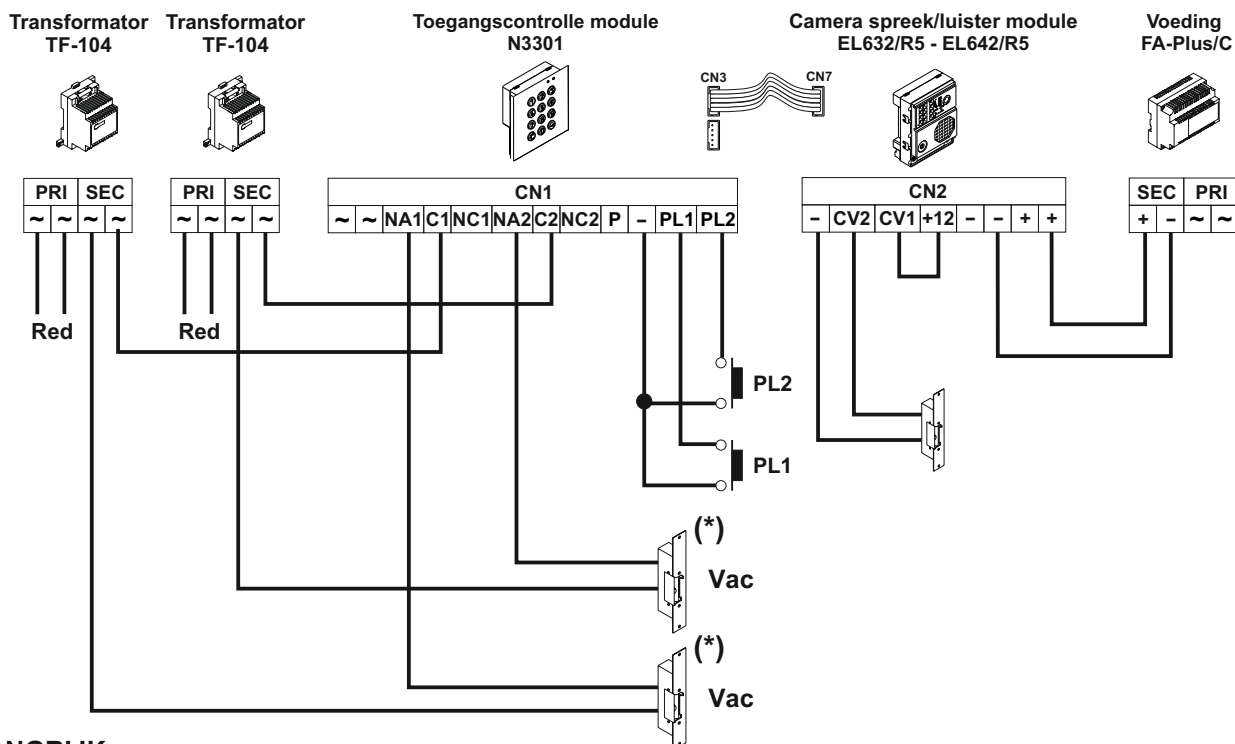
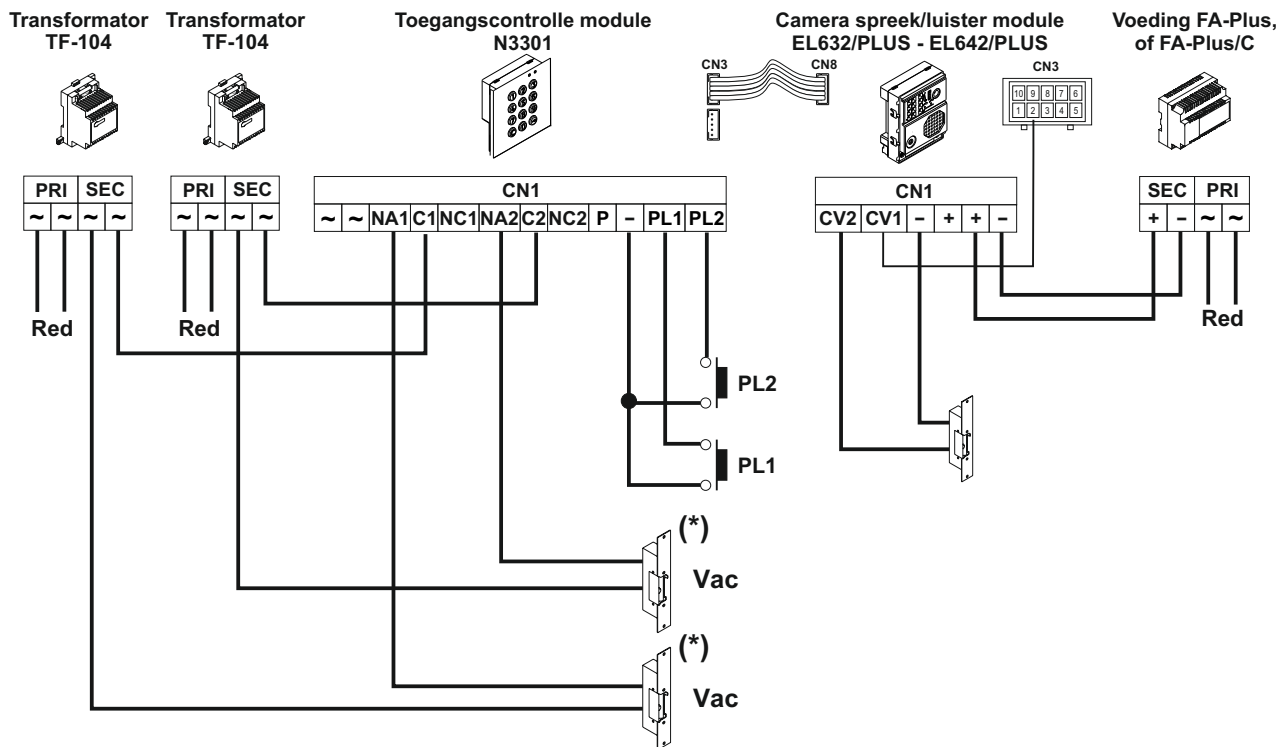
Indien er geen CD-PLUS/R5 met codepaneel wordt gebruikt of algemene installatie gebruik dan codes tussen 1 en 250. Het is dan voor de gebruiker makelijker om aan te bellen, eventuele parallel monitoren kunnen worden toegewezen in een toewijzingstabel.

INSTALLATIE SCHEMA

Gecombineerde deurpanelen Nexa Modulair / Nexa Inox:

De toegangscontrole module dient verbonden te worden met de module EL632/Plus of EL642/Plus door middel van de meegeleverde kabel NEXA BUS. Zie pagina 14 om de verbinding te controleren.

Apparatuur en digitale deurvideo installatie.



BELANGRIJK:

(*) Gebruik de Varistor welke meegeleverd wordt indien wisselspannings (ac) deuropeners geplaatst worden. Sluit de varistor direct aan op de deuropener.

De draden met wisselspanning mogen niet door dezelfde kabel van de intercom lopen!

INSTALLATIE SCHEMA

Deurvideo installatie met coax kabel:

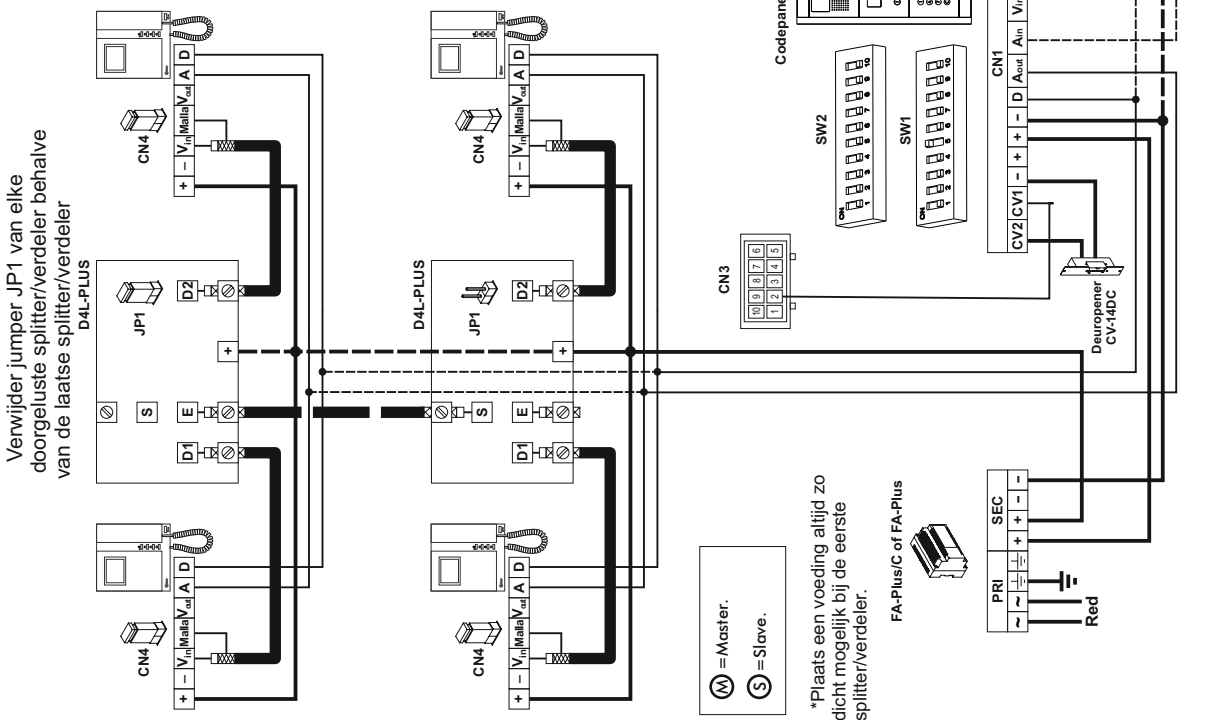
Dit installatie schema toont de aansluiting van een deurvideo systeem met één of meer entree's in een gebouw. Als uw systeem maar 1 toegang heeft hoeft er geen rekening gehouden te worden met bedrading naar een ander deurpaneel. Indien er wel een twee deurpaneel aanwezig is sluit deze dan aan zoals aangegeven op de tekening. Bij meer dan twee deurpanelen, bedraad deze zoals bedraad naar de tweede.

KABELDIAMETER DIAGRAM		Kabel diameter
Klem	50m.	150m.
+ , - , CV1, CV2	1,00mm ²	2,50mm ²
A _{in} , A _{out} , A, D	0,25mm ²	0,25mm ²
V _{in+} , V _{out+} , V _{in} , V _{out}	*RG-59	*RG-59

Eigenschappen Coaxiaal kabel RG-59 B/U MIL C-17.

Elektrische eigenschappen	WAARDES
Elektrische weerstand van de geleider bij 20°C	≤ 158 Ω /Km
Binnenkant (kern)	≤ 10 Ω /Km
Buitenkant (mantel)	≤ 67 pf/m
Nominale capaciteit	75 ± 3 Ω
Karakteristieke impedantie	≥ 66,6 %
Snelheid van doorgang	

*
 Elektrische eigenschappen
 Elektrische weerstand van de geleider bij 20°C
 Binnenkant (kern)
 Buitenkant (mantel)
 Nominale capaciteit
 Karakteristieke impedantie
 Snelheid van doorgang



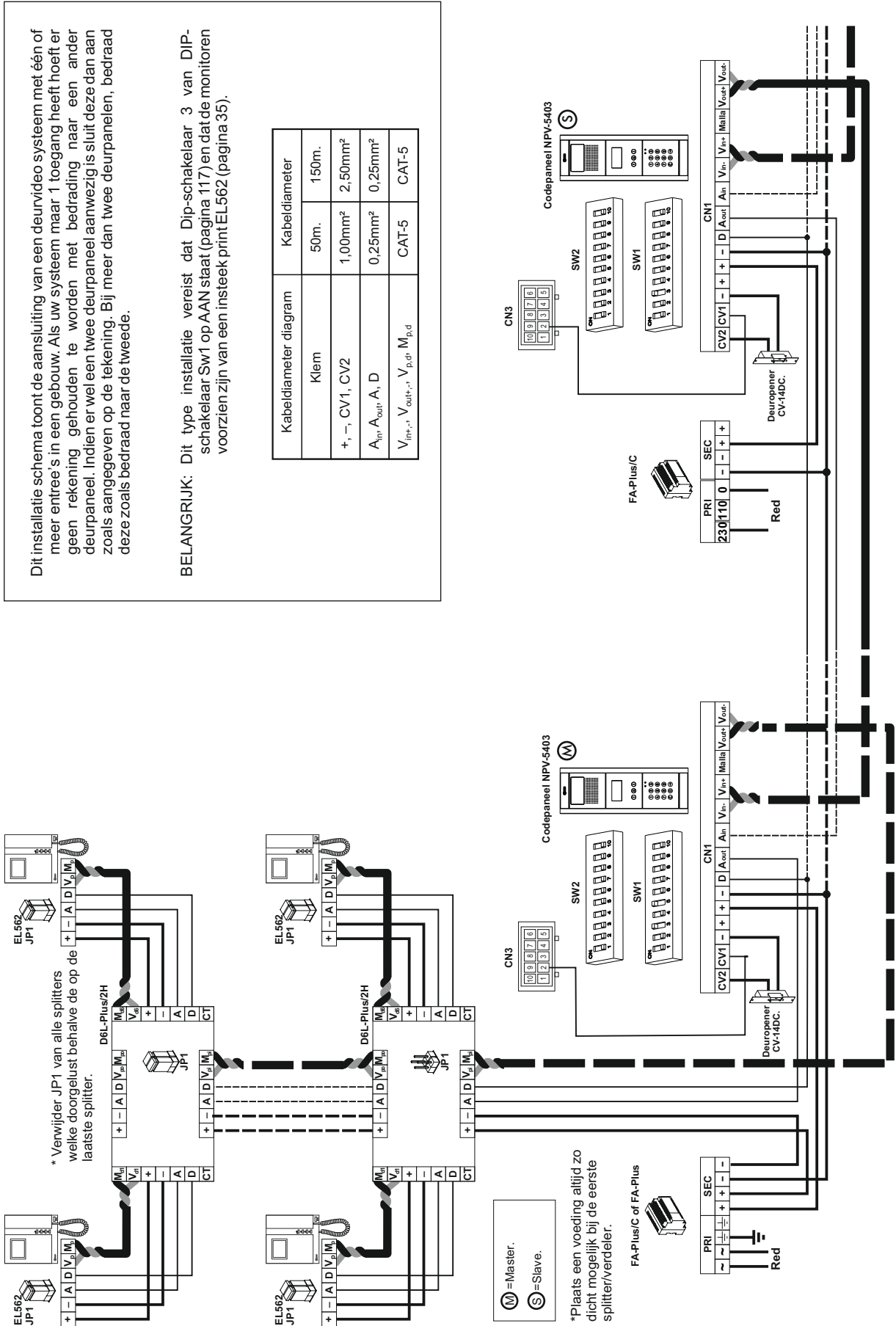
INSTALLATIE SCHEMA

Deurvideo installatie met twisted pair bekabeling:

Dit installatie schema toont de aansluiting van een deurvideo systeem met één of meer entree's in een gebouw. Als uw systeem maar 1 toegang heeft hoeft er geen rekening gehouden te worden met bedrading naar een ander deurpaneel. Indien er wel een tweede deurpaneel aanwezig is sluit deze dan aan zoals aangegeven op de tekening. Bij meer dan twee deurpanelen, bedraad deze zoals bedraad naar de tweede.

BELANGRIJK: Dit type installatie vereist dat Dip-schakelaar 3 van DIP-schakelaar Sw1 op AAN staat (pagina 117) en dat de monitoren voorzien zijn van een insteek print EL562 (pagina 35).

Kabeldiameter diagram	Kabeldiameter
Klem	150m.
+ , - , CV1, CV2	1,00mm ²
A _{int} , A _{out} , A, D	0,25mm ²
V _{int,-} , V _{out,-} , V _{pd} , M _{pd}	CAT-5



* Verwijder JP1 van alle splitters welke doorgelust behalve de op de laatste splitter.

Ⓜ = Master.
Ⓢ = Slave.

* Plaats een voeding altijd zo dicht mogelijk bij de eerste splitter/verdelers.

NOTITIES:

A series of horizontal dashed lines for writing notes, consisting of 25 lines.



golmar@golmar.es
www.golmar.es
info@vercoma.nl
www.vercoma.nl



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis .

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

Golmar behoudt zich het recht voor zonder voorafgaande kennisgeving wijzigingen aan te brengen.